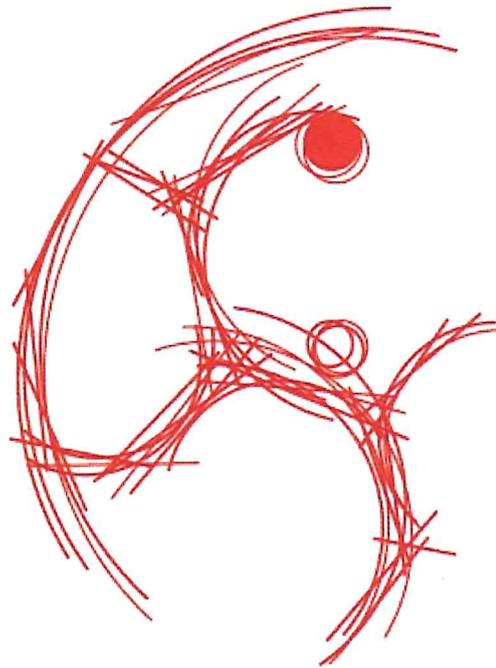


Spielbericht online



Handball
VERBAND
saar

Bedienungs- und
Anwendungshinweise für
Vereinsadministratoren

Inhaltsverzeichnis

Allgemeine Vorgaben und Hinweise zur Nutzung von Spielbericht online	3
Hardwarevorgaben zur Nutzung in der Halle	4
Vorbereitende Arbeiten vor Saisonbeginn.....	6
Mannschaftsverwaltung	7
Pflege der Mannschaftsdaten.....	8
Spielberichte	10
Rechteverwaltung	11
Direkte Spielvorbereitung zuhause	12
Bedienung der App in der Halle	14
4 Menüpunkte zur Steuerung der App	14
Zuständigkeiten.....	14
Spieleinstellungen	15
Zugang Heim- und Gastverein	15
Spielerliste bearbeiten.....	16
Bearbeitung nach dem Spiel	18

Allgemeine Vorgaben und Hinweise zur Nutzung von Spielbericht online

Vorgabe für alle Vereine im Spielbetrieb

Damit der Heimverein auch die vorbereiteten Daten des Gastvereins möglichst aktuell laden kann, **ist es notwendig, dass alle Daten am Tag vor dem Spiel um 18:00 Uhr abschließend bearbeitet sind.** Änderungen können danach nur noch in der Halle manuell vorgenommen werden. Der Heimverein hat somit die Möglichkeit, ab 18:00 Uhr des Vortages die Spiele des darauffolgenden Tages zu laden und den Spieltag vorzubereiten.

Der Heimverein muss gewährleisten, dass **eine Stromversorgung am Zeitnehmertisch** vorhanden ist.

Das beim Spiel genutzte Gerät wird vom Heimverein gestellt und muss **vor, während und nach dem Spiel** zur vollständigen Bearbeitung zur Verfügung stehen.

Hinweis: Es empfiehlt sich, zwei Geräte für einen Heimspieltag vorzubereiten, damit Spiel 1 auf Gerät 1 durchgeführt werden kann und Spiel 2 gleichzeitig auf Gerät 2 vorbereitet werden kann. Während der Durchführung von Spiel 2 auf Gerät 2 steht Gerät 1 dann wieder zur Vorbereitung und Durchführung von Spiel 3 zur Verfügung, usw.

Hinweis: Spieler und Offizielle bearbeiten (herausnehmen, hinzufügen) kann man **nur im Spielbericht selbst und nicht in der Übersichtsseite des Vereins.** Hier vermerkt der Schiedsrichter nur, ob er die Pässe kontrolliert hat.

Hinweis: Man kann auch Spieler, die nicht auf der Spielerliste stehen, manuell in der App in der Halle nachtragen, diese erscheinen überall grau hinterlegt.

Hinweis: Auf der rechten Seite neben den Unterschriften bei Abschluss des Spielberichtes können QR-Codes mit hinterlegtem Bericht erzeugt werden. Es wird allen beteiligten dringend empfohlen, diese QR-Codes abzufotografieren.

Die entsprechenden Links finden die Vereine zu Saisonbeginn auf der Startseite der Internetseite des Handball-Verbandes Saar.

Hardwarevorgaben zur Nutzung in der Halle

Mögliche Geräte: Laptop oder mobile Endgeräte

Laptop

Die App läuft nur unter Windows Google-Chrome oder Linux Chromium.

Auflösung mind. 1280 x 800

Herunterladen unter <http://sbo-app.handball4all.de> (ein Link wird auf der HVS-Internetseite angebracht)

Die Energieeinstellungen müssen so gewählt werden, dass sich der Laptop nicht selbst ausschaltet.

Es genügt ein alter Laptop, der bis auf das Betriebssystem und Google Chrome leer geräumt wurde

Mobile Endgeräte

Tablet

Android-App

im Playstore herunterladbar

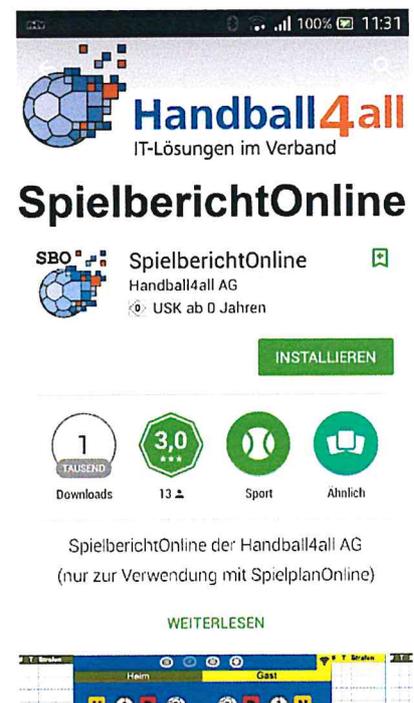
Name: SpielberichtOnline (Autor: Handball4all)

Display mind. 10,1 Zoll

Auflösung mind. 1280 x 800

ipad

Derzeit ist die App noch nicht für Apple-Endgeräte vorhanden, soll aber bis zu Saisonbeginn auch für diese verfügbar sein



Hinweis:

Nutzung von Smartphone oder iPhone

Die App kann auf diese Geräte geladen werden und ist auch auf diesen Geräten theoretisch bedienbar.

Zwei Gründen sprechen aber gegen einen Einsatz im Spielbetrieb:

- a. Durch den kleinen Bildschirm sind Fehleingaben sehr schnell möglich.
- b. Die Anzeige wird nicht automatisch verkleinert und muss zur Bedienung verschoben werden. (siehe nachstehende Abbildungen)



Vorbereitende Arbeiten vor Saisonbeginn

Hierfür ist zwingend ein Online-Zugang erforderlich.

Vor Saisonbeginn (Beginn der Meisterschaftsrunde)

Vorbereitende Arbeiten wie z.B. die **Mannschaftsverwaltung** (Mannschaftsname, PIN-Vergabe, Mannschaftszuordnung zu einer Klasse, Zuordnung von Offiziellen, Spielerlisten u.ä.) sollten **vor Beginn der Saison** erledigt worden sein. Diese Daten müssen **während der Saison** in der Regel nur noch **gepflegt** werden.

Änderungen z.B. an den Spielerlisten sind in der Halle zwar möglich – einfacher geht es aber, wenn vorher alles in Ruhe zu Hause gemacht wurde.

Über das Siebenmeter-Portal, in dem bereits die Spielplanverwaltung und die Rechtevergabe für die Ergebnismeldung bearbeitet werden, können diese vorbereitenden Arbeiten durchgeführt werden.

Im Punkt Spielbericht online (ganz unten links) erfolgt die Mannschaftsverwaltung und die Rechteverwaltung für Spielbericht online.



SPIELBETRIEB | MEINHAAR
PERSÖNLICHER BEREICH | ABMELDEN |

PERSONLICHE DATEN VON v_90001
ANZEIGEN
ÄNDERN
PASSWORT ÄNDERN
ERGEBNISMELDUNG
INFORMATIONEN
ERGEBNIS-PASSWORT ÄNDERN
RECHTEVERWALTUNG
SPIELPLANERSTELLUNG
BEARBEITEN
SPIELVERLEGUNGSANTRÄGE
EINSTELLUNGEN
RECHTEVERWALTUNG
STAFFELINFO
KREUZTABELLEN
BÖRSEN
SPIELBERICHT ONLINE
MANNSCHAFTSVERWALTUNG
RECHTEVERWALTUNG

Hallo HSG rot (v_90001)

Sie waren letztmals am 16.05.2016 um 12:38 h angemeldet

Achtung ** NEWS **

Hallo Schiedsrichter und Onlinespielplaner

- Bitte nicht den veralteten Internet Explorer 6 verwenden, da von diesem einige wichtige Funktionen nicht korrekt interpretiert werden.
- Als alternativen Browser empfehlen wir den aktuellen Firefox, der auch auf älteren Windows-Betriebssystemen verwendet werden kann.
Download-Link zur aktuellen Windows-Version: [Download-Seite Firefox](#)

Bei Fragen oder Problemen einfach Mail an:

technik@handballbw.de

MFG
WWW-Team

Mannschaftsverwaltung

Hier können Mannschaften neu angelegt, die Spielberichte der verschiedenen Mannschaften ausgedruckt und die Details zu den Mannschaften bearbeitet werden.



SPIELBETRIEB | METNH4A
 _PERSÖNLICHER BEREICH | _ABMELDEN |

- PERSONLICHE DATEN VON v_90001
- _ANZEIGEN
- _ÄNDERN
- _PASSWORT ÄNDERN
- ERGEBNISMELDUNG
- _INFORMATIONEN
- ERGEBNIS-PASSWORT ÄNDERN
- _RECHTEVERWALTUNG
- SPIELPLANERSTELLUNG
- _BEARBEITEN
- SPIELVERLEGUNGSANTRÄGE
- _EINSTELLUNGEN
- _RECHTEVERWALTUNG
- _STAFFELINFO
- _KREUZTABELLEN
- BÖRSEN
- SPIELBERICHT ONLINE
- MANNSCHAFTSVERWALTUNG
- _RECHTEVERWALTUNG

Mannschaftsverwaltung

HSG rot

Vereinsinterne Mannschaftsbezeichnung	Verknüpft mit Liga (Verband/Bereich, Saison)			
Bad Boys	rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016)	Löschen	Details	Spielberichte
Bad Boys I	rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016)	Löschen	Details	Spielberichte
HVSH	rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016)	Löschen	Details	Spielberichte
Mannschaft 3	rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016)	Löschen	Details	Spielberichte
Mannschaft_1	rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016)	Löschen	Details	Spielberichte
Mannschaft_2	rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016)	Löschen	Details	Spielberichte
Mannschaft_3	rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016)	Löschen	Details	Spielberichte
mJD-QB1	rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016)	Löschen	Details	Spielberichte
Test 27.04.	rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016)	Löschen	Details	Spielberichte
Test 5	rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016)	Löschen	Details	Spielberichte
Test-Team	rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016)	Löschen	Details	Spielberichte
test2	rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016)	Löschen	Details	Spielberichte
TEST3	rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016)	Löschen	Details	Spielberichte
Test4	rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016)	Löschen	Details	Spielberichte
		Neu		

Pflege der Mannschaftsdaten

Mannschaft über den Punkt **Details** in der Mannschaftsverwaltung aufrufen

Mannschaftsname: Die Mannschaft kann einen vereinsinternen Namen erhalten

Mannschafts-PIN: Zur Bedienung bzw. Nutzung der App muss jede Mannschaft einen Pin erhalten.

Hinweis: Der Pin kann nur in der Mannschaftsverwaltung geändert werden. Sollte der Pin vergessen werden, ist in der Halle ein Online-Zugang notwendig, um den Pin über Siebenmeter auszulesen oder zu ändern.

Anmerkung: Die Pins können auch für alle Mannschaften gleich sein. Es ist auch möglich, dass alle Jugendmannschaften den gleichen Pin erhalten.

Zuordnung der Mannschaft im Spielbetrieb: Hier werden die Mannschaften den verschiedenen Klassen zugeordnet.

Offizielle: Jeder Mannschaft können im Vorfeld die Offiziellen zugeordnet werden. Eine Änderung ist beim aktuellen Spiel in der App jederzeit manuell, auch ohne Online-Zugang möglich.

Spielerliste: Hier können alle Spieler, die in Phoenix einen Pass für den Verein haben und dem Altersbereich der Mannschaft angehören, dieser Mannschaft zugeordnet werden. Die Daten werden aus Phoenix geladen. Es können beliebig viele Spieler in die Mannschaften gesetzt werden. Ein Spieler kann auch in mehrere Mannschaften gesetzt werden.

Vorläufige Mannschaftsaufstellung für SBO: in diese Rubrik werden alle Spieler, die zuvor auf die Spielerliste gesetzt wurden angezeigt und können mit der Trikotnummer versehen werden. Durch Auswählen kann man hier bereits die Aufstellung für das kommende Spiel vornehmen. Es sollten nicht mehr als die erlaubten Spieler auf „aktiv“ gestellt werden, werden mehr Spieler „aktiv“ gestellt, startet die Spielzeit nicht und es müssen hier Korrekturen vorgenommen werden.

In der App werden alle Spieler dargestellt und können in der Halle nochmals in die Mannschaft gesetzt oder herausgenommen werden.

- NEUBEREICHEN DATEN VON SBO
- ÄNDERN
- ÄNDERN
- PASSWORT ÄNDERN
- SPIELERLISTE
- INFORMATIONEN
- ERGEBNIS-PASSWORT ÄNDERN
- RECHTEVERWALTUNG
- SPIELERLISTE
- BEARBEITEN
- SPIELERLEHRSANTRAGE
- ENTSTELLUNGEN
- RECHTEVERWALTUNG
- SPIELLEHRE
- RECHTEVERWALTUNG
- SPERREN
- SPIELERLEHRE ONLINE
- MANNSCHAFTSVERWALTUNG
- RECHTEVERWALTUNG

Bad Boys

Allgemeine Daten

Beschreibung	Bad Boys	Zurück zur Mannschaftsübersicht
Mannschafts-PIN	1234	Ändern
Zuordnung zur Mannschaft im Spielbetrieb	rot/Teal, Textbereich, Halle/Munche 2015/2016	Mannschaft verknüpfen

Offizielle

	Vorname	Nachname	
Stammratsverantwortlicher			Ändern
ORSpieler 2			
ORSpieler 3			
ORSpieler 4			Ändern

Spieler

Spielerliste [Ändern](#)

Vorläufige Mannschaftsaufstellung für SBO [Ändern](#)

SBO (Trikot-Nr.)	Nachname	Vorname	Geburtsdag	Verein	Passnummer	Spielberechtigung ab	Bemerkung
**15)	Ortmann	S	07.01.1997	rot	7	27.10.2013	
**7)	Erdeber	D	04.01.1990	rot	4	27.10.2013	
**9)	Mindeber	F	05.01.1990	rot	6	27.10.2013	
**10)	Kämin	A	01.01.1990	rot	1	27.10.2013	
**1)	Kirsch	H	05.01.1990	rot	8	27.10.2013	
**8)	Lachs	E	05.01.1990	rot	5	27.10.2013	
**88)	Purpur	I	09.01.1990	rot	9	27.10.2013	
**15)	Rubin	C	03.01.1990	rot	3	27.10.2013	
**12)	Tomate	B	02.01.1990	rot	2	27.10.2013	
**14)	Zinnbeber	J	10.01.1990	rot	10	27.10.2013	

Spielberichte

Für alle Mannschaften können die Spielberichte in verschiedenen Varianten ausgedruckt bzw. als pdf ausgewählt werden.

SB

entspricht dem vollständigen Spielbericht analog dem bisherigen Spielbericht auf Papier

Hinweis: wegen der privaten Daten der Schiedsrichter und der Berichte darf dieser Spielberichtsbogen nicht veröffentlicht werden

- enthält die Schiedsrichter-Daten und Schiedsrichter-Kosten
- enthält die Berichte
- enthält Mannschaftslisten mit Aufzeichnung von Toren, Hinausstellungen usw. für jeden einzelnen Spieler
- enthält detaillierten, minutengenauen Spielverlauf

Verlauf

- enthält Mannschaftslisten mit Aufzeichnung von Toren, Hinausstellungen usw. für jeden einzelnen Spieler
- enthält detaillierten, minutengenauen Spielverlauf

Presselisten **kurz**

- enthält verkürzten Kopf (Datum, Ort, Spielpaarung, Ergebnis, Name und Verein der Schiedsrichter)
- enthält Mannschaftslisten mit Aufzeichnung von Toren, Hinausstellungen usw. für jeden einzelnen Spieler

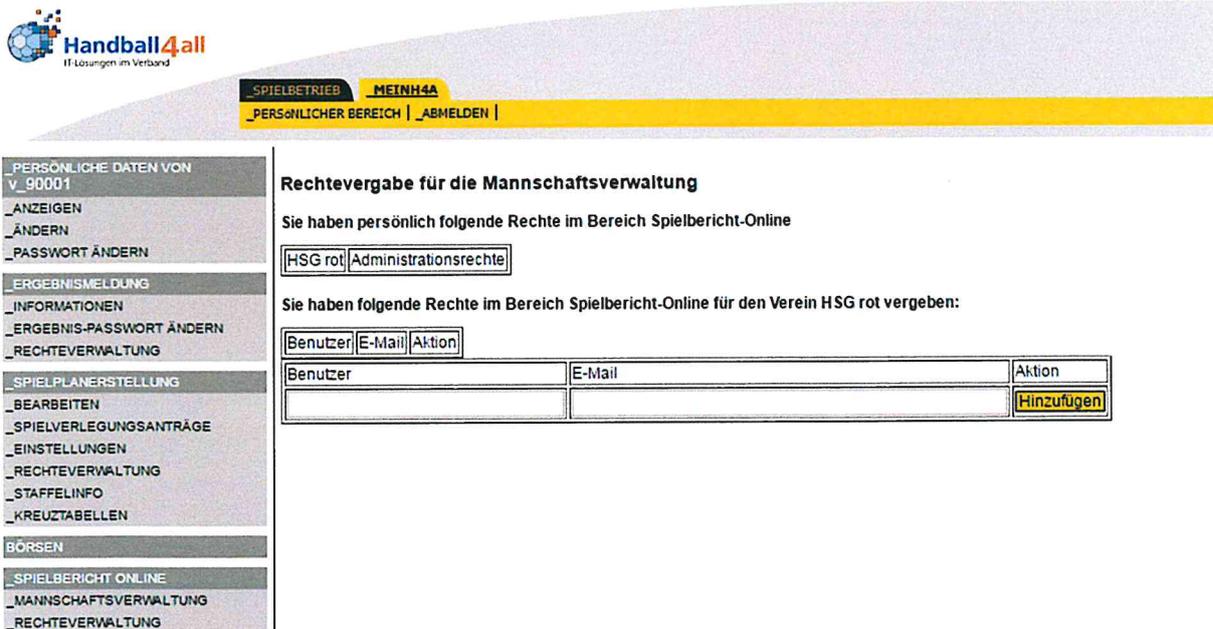
Presselisten **lang**

- enthält alle Angaben der **Presselisten kurz**
- enthält detaillierten, minutengenauen Spielverlauf

_PERSONLICHE DATEN VON v_90001 _ANZEIGEN _ÄNDERN _PASSWORT ÄNDERN	Bad Boys (rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016))																																																																																										
_ERGEBNISMELDUNG _INFORMATIONEN _ERGEBNIS-PASSWORT ÄNDERN _RECHTEVERWALTUNG	Spielberichte / Presselisten																																																																																										
_SPIELPLANERSTELLUNG _BEARBEITEN _SPIELVERLEGUNGSANTRÄGE _EINSTELLUNGEN _RECHTEVERWALTUNG _STAFFELINFO _KREUZTABELLEN	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="9">Zurück zur Mannschaftsübersicht</th> </tr> <tr> <th>Datum</th> <th>Spiel-Nr.</th> <th>Staffel</th> <th>Heim</th> <th>Gast</th> <th>Erg.</th> <th>Kommentar</th> <th>Spielbericht</th> <th>Presselisten</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>19.05.16, 19:30h</td> <td>90345</td> <td>Test</td> <td>rot</td> <td>gelb</td> <td>:</td> <td></td> <td>SB Verlauf Kurz Lang</td> </tr> <tr> <td>19.05.16, 12:00h</td> <td>90351</td> <td>Test</td> <td>rot</td> <td>gelb</td> <td>:</td> <td></td> <td>SB Verlauf Kurz Lang</td> </tr> <tr> <td>19.05.16, 12:00h</td> <td>90352</td> <td>Test</td> <td>rot</td> <td>gelb</td> <td>:</td> <td></td> <td>SB Verlauf Kurz Lang</td> </tr> <tr> <td>12.01.15, 19:30h</td> <td>90201</td> <td>Test</td> <td>rot</td> <td>gelb</td> <td>:</td> <td></td> <td>SB Verlauf Kurz Lang</td> </tr> <tr> <td>11.01.15, 19:30h</td> <td>90342</td> <td>Test</td> <td>rot</td> <td>gelb</td> <td>17:8</td> <td></td> <td>SB Verlauf Kurz Lang</td> </tr> <tr> <td>10.01.15, 20:30h</td> <td>90341</td> <td>Test</td> <td>rot</td> <td>gelb</td> <td>10:9</td> <td></td> <td>SB Verlauf Kurz Lang</td> </tr> <tr> <td>09.01.15, 14:45h</td> <td>90267</td> <td>Test</td> <td>gelb</td> <td>rot</td> <td>:</td> <td></td> <td>SB Verlauf Kurz Lang</td> </tr> <tr> <td>08.01.15, 11:53h</td> <td>90343</td> <td>Test</td> <td>rot</td> <td>gelb</td> <td>24:13</td> <td></td> <td>SB Verlauf Kurz Lang</td> </tr> <tr> <td>07.01.15, 17:30h</td> <td>90344</td> <td>Test</td> <td>rot</td> <td>gelb</td> <td>2:1</td> <td></td> <td>SB Verlauf Kurz Lang</td> </tr> </tbody> </table>	Zurück zur Mannschaftsübersicht									Datum	Spiel-Nr.	Staffel	Heim	Gast	Erg.	Kommentar	Spielbericht	Presselisten	19.05.16, 19:30h	90345	Test	rot	gelb	:		SB Verlauf Kurz Lang	19.05.16, 12:00h	90351	Test	rot	gelb	:		SB Verlauf Kurz Lang	19.05.16, 12:00h	90352	Test	rot	gelb	:		SB Verlauf Kurz Lang	12.01.15, 19:30h	90201	Test	rot	gelb	:		SB Verlauf Kurz Lang	11.01.15, 19:30h	90342	Test	rot	gelb	17:8		SB Verlauf Kurz Lang	10.01.15, 20:30h	90341	Test	rot	gelb	10:9		SB Verlauf Kurz Lang	09.01.15, 14:45h	90267	Test	gelb	rot	:		SB Verlauf Kurz Lang	08.01.15, 11:53h	90343	Test	rot	gelb	24:13		SB Verlauf Kurz Lang	07.01.15, 17:30h	90344	Test	rot	gelb	2:1		SB Verlauf Kurz Lang
Zurück zur Mannschaftsübersicht																																																																																											
Datum	Spiel-Nr.	Staffel	Heim	Gast	Erg.	Kommentar	Spielbericht	Presselisten																																																																																			
19.05.16, 19:30h	90345	Test	rot	gelb	:		SB Verlauf Kurz Lang																																																																																				
19.05.16, 12:00h	90351	Test	rot	gelb	:		SB Verlauf Kurz Lang																																																																																				
19.05.16, 12:00h	90352	Test	rot	gelb	:		SB Verlauf Kurz Lang																																																																																				
12.01.15, 19:30h	90201	Test	rot	gelb	:		SB Verlauf Kurz Lang																																																																																				
11.01.15, 19:30h	90342	Test	rot	gelb	17:8		SB Verlauf Kurz Lang																																																																																				
10.01.15, 20:30h	90341	Test	rot	gelb	10:9		SB Verlauf Kurz Lang																																																																																				
09.01.15, 14:45h	90267	Test	gelb	rot	:		SB Verlauf Kurz Lang																																																																																				
08.01.15, 11:53h	90343	Test	rot	gelb	24:13		SB Verlauf Kurz Lang																																																																																				
07.01.15, 17:30h	90344	Test	rot	gelb	2:1		SB Verlauf Kurz Lang																																																																																				
_BORSEN _SPIELBERICHT ONLINE _MANNSCHAFTSVERWALTUNG _RECHTEVERWALTUNG																																																																																											

Rechteverwaltung

Analog der Spielplanverwaltung kann der Vereinsverantwortliche weiteren Personen, die sich in Siebenmeter registriert haben, Rechte zur Verwaltung in Spielbericht online vergeben. Diese können dann ebenfalls in der Mannschaftsverwaltung tätig sein.



The screenshot shows the Handball4all web interface. The top navigation bar includes 'SPIELBETRIEB', 'MEINH4A', and 'PERSONLICHER BEREICH | ABMELDEN |'. The left sidebar contains a menu with categories like 'PERSONLICHE DATEN VON V 90001', 'ERGEBNISMELDUNG', 'SPIELPLANERSTELLUNG', 'BÖRSEN', and 'SPIELBERICHT ONLINE'. The main content area is titled 'Rechtevergabe für die Mannschaftsverwaltung' and displays the following information:

Rechtevergabe für die Mannschaftsverwaltung

Sie haben persönlich folgende Rechte im Bereich Spielbericht-Online

HSG rot Administrationsrechte

Sie haben folgende Rechte im Bereich Spielbericht-Online für den Verein HSG rot vergeben:

Benutzer	E-Mail	Aktion
		Hinzufügen

Hinweis:

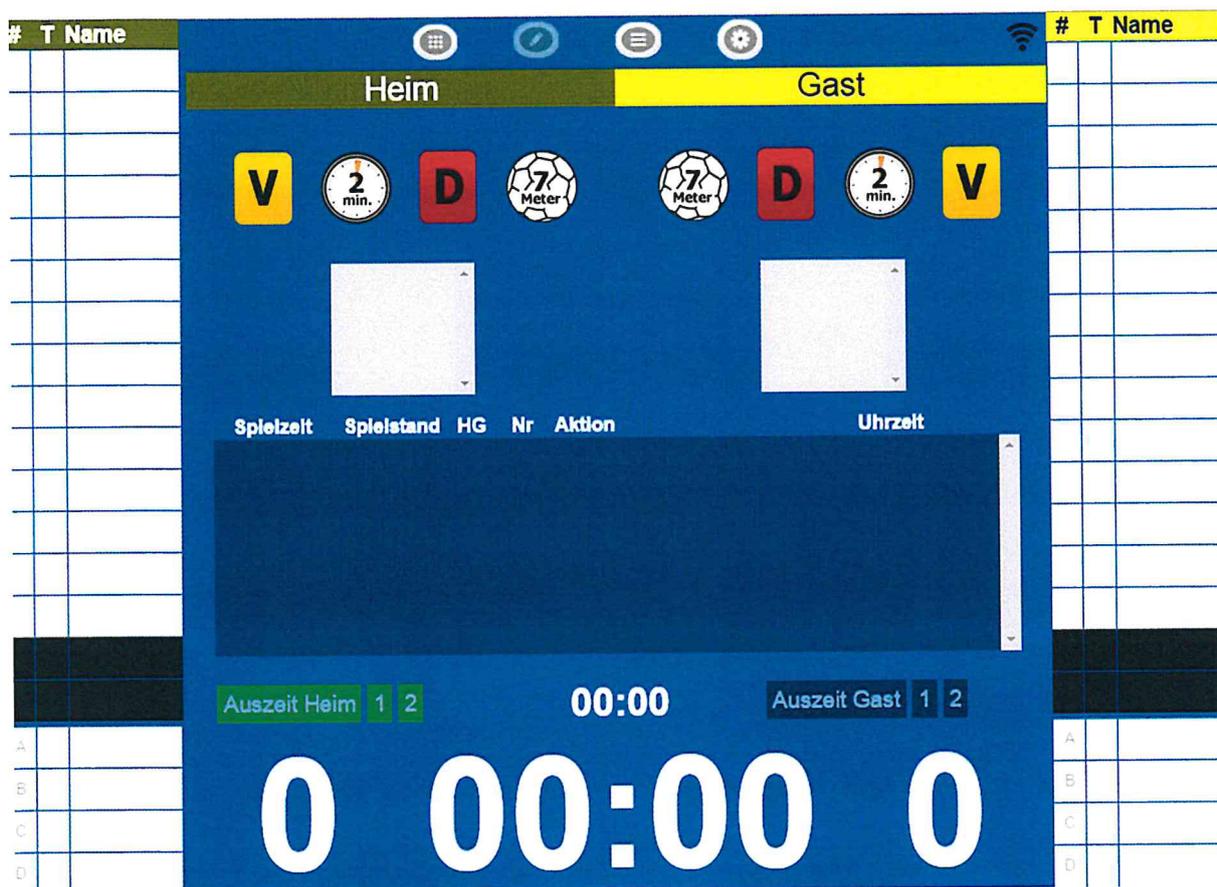
Es ist unbedingt darauf zu achten, dass die Rechteverwaltung von Spielbericht online (ganz unten) ausgewählt und nicht versehentlich die Rechteverwaltung der Ergebnismeldung erwischen wird.

Direkte Spielvorbereitung zuhause

bei bestehender Onlineverbindung

Hinweis: Folgende Schritte müssen auf allen Geräten, die in der Halle benutzt werden sollen, zu Hause vorbereitend gemacht werden. Es muss zwingend ein Online-Zugang vorhanden sein.

App öffnen



Menüpunkt 1 anwählen



Vereinsnummer(n)

[Spiele vom Server laden](#)

[leeres Spiel](#)

Nr	Datum	Zeit	Staffel	Mannschaften
----	-------	------	---------	--------------

Vereinsnummer eingeben

Spiele vom Server laden

Es werden alle Spiele der nächsten 14 Tage dieses Vereines geladen.



Vereinsnummer(n)

[Spiele vom Server laden](#)

[leeres Spiel](#)

Nr	Datum	Zeit	Staffel	Mannschaften
90351	12.05.2016	12:00	Test	HSG rot - TSV gelb
90352	12.05.2016	12:00	Test	HSG rot - TSV gelb
90345	12.05.2016	19:30	Test	HSG rot - TSV gelb

Hinweis: Jedes Spiel muss zuhause einmal in der App geöffnet werden, nur dann ist ein Offline-Betrieb in der Halle möglich. In der Halle können die Spiele dann in der App geöffnet werden, auch ohne dass ein Online-Zugang vorhanden ist.

Hinweis: Die Spiele können nicht auf einen Stick geladen werden, sondern müssen auf dem Gerät, dass in der Halle eingesetzt wird, geladen sein.

Bedienung der App in der Halle

4 Menüpunkte zur Steuerung der App



Erster Menüpunkt
 Auswahl der geladenen Spiele



Zweiter Menüpunkt
 Spielbericht



Dritter Menüpunkt
 Allg. Daten, Vereinsangaben, SR-Angaben, Berichte, Unterschriften per Pin



Vierter Menüpunkt
 Einstellungen zum Spiel

Zuständigkeiten

Dritter Menüpunkt

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	BeO SPA	Bericht 1	Bericht 2	Einsprüche	Unter-schriften
Eingabe Heim-verein Kontrolle SR	Eingabe Heim-verein	Eingabe Gast-verein	Verantwortungsbereich Schiedsrichter					Eingabe Vereine Eingabe und Abschluss Schiedsrichter	

Spieleinstellungen

Die Spieleinstellungen werden automatisch über die Spielnummer geladen und müssen nur noch kontrolliert werden. Bei Bedarf können manuell Änderungen vorgenommen werden.

Die Kontrolle obliegt den Schiedsrichtern.



Einstellungen

Dauer Halbzeit: 30 min 0 s

Spiel mit ev. Verlängerung

Verl. Halbzeit: 5 min 0 s

Dauer Hinausstellung: 2 min 0 s

Anzahl Team-Timeouts: 2

Anzahl Spieler: 14

Datenbank löschen

Buzzer

nach Ablauf des Timeouts

nach Ablauf der Spielzeit

Team-Time-Out Signal nach: 0 min 50 s

Buzzer Test

Alle Berichte hochladen

Zugang Heim- und Gastverein

Die Vereine sehen ihre hinterlegten Daten erst dann, wenn sie ihren Vereins-Pin eingegeben haben.



Spiel Heimverein Gastverein SR A/B ZH/SK Beo SpA Bericht 1 Bericht 2 Einsprüche Unterschrif...

PIN Heimverein

PIN



Spiel Heimverein Gastverein SR A/B ZH/SK Beo SpA Bericht 1 Bericht 2 Einsprüche Unterschrif...

PIN Gastverein

PIN

Spielerliste bearbeiten

Die Spielerliste kann nur bearbeitet werden, wenn bei der Nutzung eines Laptops ein Doppelklick auf den Namen macht oder bei einem Tablet lange auf den Namen gedrückt wird.

Wenn man einen Spieler auswählt, kann man dessen Trikotnummer ändern oder ihn als Offiziellen eintragen.



Für alle anderen Änderungen (Nachtragen oder Löschen von Spielern) wählt man ein leeres Feld aus und bekommt dort die Liste, der bisher nicht ausgewählten Spieler. Auch kann man hier Spieler manuell nachtragen.

Manuell eingetragene Spieler werden immer grau hinterlegt dargestellt.



Über den kleinen Button in der Spielerleiste kommt man wieder in den Spielbericht zurück und die Korrekturen werden übertragen.

Es müssen keine Offiziellen eingetragen sein, das Programm startet auch so. Wenn ich den Offiziellen manuell eintrage, kann ich auch einen Spieler eintragen, der spielen soll. Trage ich den Offiziellen ein, in dem ich einen Doppelklick darauf mache, kann ich diese Person nicht mehr als Spieler eintragen, sondern nur als Offiziellen.

Damit sind alle Arbeiten vor dem Spiel erledigt. Alles weitere liegt in der Verantwortung des Schiedsrichters mit Unterstützung durch Zeitnehmer und Sekretär.

Bearbeitung nach dem Spiel

Der Schiedsrichter füllt in seiner Verantwortung die Berichte 1 und 2 aus. Wie bisher auch, notiert der Schiedsrichter im System die Einsprüche der Vereine nach Diktat. Auf der Unterschriftsseite bestätigen Heimverein, Gastverein und Schiedsrichter mit dem jeweiligen PIN die Richtigkeit der Angaben. Der Schiedsrichter schließt den Spielberichtsbogen, ab diesem Zeitpunkt kann nichts mehr verändert werden. Der Spielberichtsbogen wird, sofern eine Online-Verbindung besteht, gesendet. Wenn der Spielberichtsbogen gesendet wurde, bekommt man eine Bestätigung des Servers.

Erscheint kein Schiedsrichter bzw. pfeift ein JpJ-ler schließen die Vereine den Spielberichtsbogen ab. Der Heim-Verein gibt seinen Vereins-PIN bei Schiedsrichter A ein, der Gast-Verein bei Schiedsrichter B.






Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
Spiel	90351, HSG rot - TSV gelb , am 12.05.2016, 15:51h - 16:13h								
Ergebnis	Sieger: HSG rot, 2:0								
Haftmittelbenutzung	Heimverein Nein , Gastverein Nein								
Einspruch angekündigt	Heimverein Nein , Gastverein Nein								
Bericht Spielaufsicht	Nein								
SR-Kosten	0.00 Euro / 0.00 Euro								
Bericht	Disqualifikation mit Bericht gegen Nr. 45 D Erdbeer vom HSG rot, gem. 8:6a (Spielstand: 0:0, Spielzeit: 12:14). Er stieß beim Gegenstoß den vor ihm laufenden Gegenspieler von hinten / von der Seite so, dass dieser die Körperkontrolle verlor. heftig fiel und sich so verletzte. dass er behandelt werden Verletzung Nr. ▲ ▼								

Pineingabe / Unterschriften

PIN Heimverein	<input type="text" value="....."/>		<input type="button" value="QR-Code Teams"/>
PIN Gastverein	<input type="text" value="....."/>		<input type="button" value="QR-Code Bericht"/>
PIN Spielaufsicht:	<input type="text"/>		
PIN Schiedsrichter A:	<input type="text" value="....."/>		
PIN Schiedsrichter B:	<input type="text" value="....."/>		<input type="button" value="Spiel abschließen"/>

Sollte in der Halle keine Online-Verbindung vorliegen, muss man das Spiel später bei bestehender Online-Verbindung nochmals in der App öffnen, das Spiel wird dann automatisch hochgeladen.

Wenn keine Online-Verbindung besteht, ist der Heimverein verantwortlich dafür, dass das Spiel bis 24:00 Uhr des Spieltages im System hochgeladen ist.