

Vereinsinformationen

ALLGEMEINE INFO PASSWESEN

ABMELDUNG VON SPIELERN

Jeder Verein kann jederzeit unter **Meine Pässe** Spieler abmelden, die nicht mehr im Verein spielen oder den Verein wechseln möchten.

Der Spieler wird hierzu aufgerufen und über den Button **Abmelden** durch Angabe der geforderten Daten abgemeldet.

Am Ende des Vorgangs druckt man dem Spieler die **Abmeldebestätigung** aus, die er dann, wenn er den Verein wechselt, dem aufnehmenden Verein abgibt. Dieser kann den Spielerwechsel dann mit der auf der Abmeldebestätigung aufgedruckten Kontroll-ID den Vereinswechsel durchführen.

Wenn sich der Spieler nach der Abmeldung entschließt, doch weiterhin für den alten Verein zu spielen und es wurde noch kein Vereinswechsel durchgeführt, kann der Spieler unter **vereinsinterne Änderung** nochmal aktiviert werden. Es erscheint dort der Button **Reaktivierung**, bitte folgend Sie hier den Anweisungen, ggf. muss ein Foto hochgeladen werden.

Anmerkung:

- Auch wenn ein Spieler vor längerer Zeit abgemeldet wurde, wird ein neuer Passantrag immer als Vereinswechsel behandelt.
- Sollte die Abmeldung vor der Umstellung auf Phoenix geschehen sein, liegt keine Kontroll-ID vor. Diese Kontroll-ID kann aber telefonisch bei der HVS-Geschäftsstelle oder der HVS-Passstelle erfragt werden.
- Bis auf weiteres muss immer die Abmeldebestätigung, die Passverlustanzeige oder der alte Spielerpass mit dem Abmeldestempel hochgeladen werden.
- Jeder Verein muss bei einem Vereinswechsel die Abmeldung am System vornehmen, damit das System auch auf den aktuellen Stand kommt. Dies geschieht nur mit Hilfe der Vereine.
- Durch eine konsequente Abmeldung von inaktiven Spielern können die Karteileichen beseitigt werden und die Datenbank des Vereins wird übersichtlicher.
- Sollte eine Abmeldung nicht möglich sein, schicken Sie bitte die Fehlermeldung, die dann erscheint als Auszug per Mail an die Geschäftsstelle, wir versuchen das Problem zu lösen. Wir benötigen immer auch die Angabe des Namens und des Geburtsdatums des Spielers.