

Infopaket

Schiedsrichter

Saison 2024 / 2025



Handball
VERBAND
saar

Handball
VERBAND
saar**An alle
Schiedsrichterinnen und Schiedsrichter im HV Saar****nachrichtlich:**

VSRA; TK; Präsidium

15.06.2024 / LuDry

SR-Infopaket 2024-25

Liebe SportkameradenInnen,

die neue Spielsaison 2024-25 steht vor der Tür.

Dabei liegt erneut eine interessante Hallenrunde mit vielen spannenden Spielen vor uns. Die für uns erste überregionale Klasse heißt ab dem 01.07.24 Regionalliga Südwest und startet bei den Frauen mit 12- und bei den Männern mit 14 Mannschaften. Die höchste saarl. Klasse heißt ab demselben Zeitpunkt wieder Oberliga Saar, weitere Umbenennungen gibt es nicht. Weitere wichtige Veränderungen für den Spielbetrieb des HV Saar, die uns Schiedsrichter direkt betreffen ist die Einführung des dritten Team-Time-Outs (TTO) für die Mannschaften, sowie die Einführung der Offiziellenkarten A-D für alle Leistungsklassen (OL M / F / Jgd, VL M / F). Details zu den Neuerungen und die Handhabung speziell beim TTO könnt ihr den neuen Durchführungsbestimmungen (Dfb) des HV Saar entnehmen, die pünktlich zu Saisonbeginn zum 01.07.24 herausgegeben werden. Besonderes Augenmerk soll ab 2024-25 auf die seit längerem bereits beschlossene, techn. Besprechung 30 Minuten vor Spiel gelegt werden, ein entsprechendes Datenblatt, was genau zu tun und zu erfragen ist, ist diesem Infopaket beigefügt. Verbindlich soll diese in den Leistungsklassen Oberliga, Verbandsliga und Regionalliga Jugend durchgeführt werden, aber auch in allen anderen Klassen wird diese immer wichtiger, gerade in Hinsicht auf die Neuerungen, die nach einer gewissen Einschwingphase bei Nichtvorhandensein (Kärtchen) auch geahndet werden sollen. Dafür sind Eintragungen von Fehlern auf dem Spielbericht online (SBO) vorzunehmen.

Wir haben, wie jedes Jahr, unser bewährtes SR-Infopaket für euch aktualisiert und angepasst. Die aktuellen Bestimmungen mit Verboten oder Genehmigungen der Harzverwendung findet ihr in unserem Spielprogramm Phönix 2.

Bank 1 Saar eG
Kto. 73 368 006
BLZ 591 900 00
IBAN: DE56 5919 0000
0073 3680 06
BIC: SABADE55

Sparkasse
Saarbrücken
Kto. 97 110 142
BLZ 590 501 01
IBAN: DE74 5905
0101 0097 1101 42
BIC: SAKSDE55



Handball
VERBAND
saar

Das Paket besteht in diesem Jahr aus:

- (1) Deckblatt
- (2) Anschreiben
- (3) Einsatzbedingungen für SR im HV Saar, Stand: 01.07.24
- (4) Spesensätze HVS-SR, Stand 01.07.24
- (5) Ansprechpartner VSRA und erweiterter VSRA, Stand 01.07.24
- (6) Datenblatt Technische Besprechung vor Spielbeginn
- (7) Spesenquittung DIN-A-4
- (8) SR-Datenblatt für Abrechnungen im HVS (falls noch nicht vorhanden)
- (9) FAQ Zusatzspesen HVS
- (10) DHB-Musterformulierungen f. Disqualifikationen mit Bericht
- (11) Bedienungsanleitung Spielbericht online für Schiedsrichter
- (12) DFB HV Saar (Stand 01.07.24) mit Neuerungen (separate Datei)

Für SR-Lehrgänge müssen sich alle Teilnehmer über das Portal Phönix verbindlich anmelden, am besten, sofern wir die Ausschreibungen rechtzeitig schaffen, 10 Tage vorher. Eine Anleitung hierfür findet ihr auf unserer Homepage.

Aus steuerlichen Gründen des Verbandes und auf Forderung der Finanzbehörden auch an den HVS, müssen alle Abrechnungen beim ersten Mal begleitend mit dem **vollständig ausgefüllten** SR-Datenblatt versehen werden, wie gesagt nur beim ersten Mal. Der Verband ist dazu verpflichtet diese Daten auf Verlangen vorweisen zu können. Die Steuerfreigrenzen für alle, die ein Ehrenamt bekleiden liegt hierbei bei 840,00 € (reine Spesen, keine Fahrtkosten) und wird voraussichtlich von niemanden von uns überstiegen (Ausnahme evtl. Regionalliga Südwest aufwärts).

Das heißt, wir werden auch weiterhin auf diese Entgelte keine Steuern oder Abgaben leisten müssen. Wer auf Nummer sicher gehen will, kann sich nochmal detaillierter informieren, oder für sich selbst eine saubere Aufstellung seiner Spiele als evtl. Nachweis erstellen. Für Rückfragen stehen wir immer gerne zur Verfügung.

Ich darf euch, wie schon mehrfach geschehen, auf das DHB-Schiedsrichterportal aufmerksam machen. Dieses kann jeder SR in unserem Verband kostenlos nutzen. Zugriff hat jeder über seine Phönix-Anmeldedaten, einfach auf dem Portal registrieren und danach anmelden. Ein besonderer Mehrwert liegt auf dem integrierten Regel- und Fragekatalog, mit dem man prima üben kann, auch so kann man schnell seine Regelkenntnisse verbessern, gut für jeden. Registrieren, an- und abmelden kann sich jeder auf folgender Seite:

<https://www.dhb-schiedsrichterportal.de/>

Für die neue Hallenrunde 2023-24 darf ich mich, auch im Namen des gesamten VSRA, bereits jetzt für euer erneutes Engagement und Einsatzwillen bedanken und euch stets „gut Pfiff“ und eine verletzungsfreie, gesunde Hallenrunde wünschen.

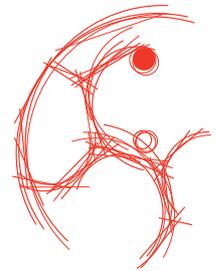
Mit sportlichen Grüßen

Ludwig Dryander, Verbandsschiedsrichterwart

Bank 1 Saar eG
Kto. 73 368 006
BLZ 591 900 00
IBAN: DE56 5919 0000
0073 3680 06
BIC: SABADE55

Sparkasse
Saarbrücken
Kto. 97 110 142
BLZ 590 501 01
IBAN: DE74 5905
0101 0097 1101 42
BIC: SAKSDE55





Einsatzbedingungen für Schiedsrichter im

HVS zur Saison 2024/2025

Grundsätzliches

Voraussetzung für die Tätigkeit als Schiedsrichter im HVS ist das Erreichen des 14. Lebensjahres. Bis zur Volljährigkeit ist über die vorstehende Altersangabe hinaus eine Einwilligungserklärung der Erziehungsberechtigten und eine einmalige, ärztliche Unbedenklichkeitsbescheinigung erforderlich.

Die Kader der Schiedsrichter im HVS besteht aus einem A-, einem B-, einem C-, und einem D-Kader.

- Der A-Kader besteht aus Gespannen, die überregional als Spielleiter zum Einsatz kommen (Regionalliga Südwest RLSW, DHB). Sie können bei freien Zeitressourcen auch in den Leistungsklassen des HV Saar zum Einsatz kommen.
- Der B-Kader besteht aus Gespannen, die aus Altersgründen noch die Möglichkeit haben, in die RLSW oder höher aufzusteigen oder die auf Grund ihrer Rahmenbedingungen im HV Saar besonders gefördert und betreut werden.
- Der C-Kader besteht aus Gespannen, die aus Altersgründen keine weiteren Möglichkeiten mehr haben, überregional tätig zu werden.

Der D-Kader besteht aus allen Schiedsrichtern, die nicht in einem Gespann tätig sind.

Die Zuordnung der Gespanne in die einzelnen Kader, obliegt einzig dem VSRA des HVS. Der VSRA behält sich bei Vorliegen besonderer Gründe vor, auch während einer laufenden Hallenrunde, Anpassungen bei der Kadereinteilung vorzunehmen.

Der VSRA entscheidet, welche Schiedsrichtergespanne nach vorliegender Eignung als Aufsteiger für die RLSW oder höher in Frage kommt.



Bank 1 Saar eG
Kto. 73 368 006
BLZ 591 900 00
IBAN: DE56 5919 0000
0073 3680 06
BIC: SABADE55

Sparkasse
Saarbrücken
Kto. 97 110 142
BLZ 590 501 01
IBAN: DE74 5905
0101 0097 1101 42
BIC: SAKSDE55



Hierzu werden auch die Ergebnisse aus dem Regel- und Konditionstest vor jeder Hallenrunde, eventuellen Beobachtungen / Coachingmaßnahmen aus der jeweils laufenden Hallenrunde, sowie die allgemeine Einsatzfähigkeit während einer Saison (Einteilungen, Bestätigungen, Rückgaben) herangezogen.

Für den Einsatz als Schiedsrichter zu Spielleitungen auf dem Verbandsgebiet des HVS gilt für Gespanne eine max. Altersgrenze von 70 Jahren. Für Einzel-SR gilt keine Altersgrenze, jedoch muss jährlich ein bestandener Regeltest nachgewiesen sowie ab dem 70. Lebensjahr eine medizinische Unbedenklichkeitsbescheinigung vorgelegt werden. Jeweiliger Stichtag für die Altersfeststellung ist der 01.07. eines Jahres.

Voraussetzungen

Voraussetzung für den Einsatz als Schiedsrichtergespann in den Leistungsklassen des HVS ist der erfolgreiche Besuch eines Regel- und Konditionslehrgangs vor jeder neuen Hallenrunde. Einzel-SR legen lediglich einen Regeltest ab. Die Voraussetzungen sind wie folgt beschrieben:

• Konditionsüberprüfung

Shuttle-Run, halbe Halle, die Angabe zählt bis zum Erklingen der jeweiligen Stufe

Alter	Stufe
unter 30 Jahre	7,5
ab 30 Jahre	7,0
ab 40 Jahre	6,0
ab 50 Jahre	5,0
ab 60 Jahre	4,0



Bank 1 Saar eG
Kto. 73 368 006
BLZ 591 900 00
IBAN: DE56 5919 0000
0073 3680 06
BIC: SABADE55

Sparkasse
Saarbrücken
Kto. 97 110 142
BLZ 590 501 01
IBAN: DE74 5905
0101 0097 1101 42
BIC: SAKSDE55



• Regeltest

Für den Regeltest werden 30 Fragen aus dem DHB-Regelfragekatalog zusammen gestellt. Für deren Beantwortung werden 45 min. zur Verfügung gestellt.

Beim Regeltest müssen Gespanne mindestens 75% der maximalen Punktzahl erreichen, sie dürfen den Test im Gespann gemeinsam bearbeiten.

Einzel-SR müssen mindestens 60 %-, Anwarter mindestens 50 % der maximalen Punktzahl erreichen.

Beide Anforderungen (Regel/Kondition), bei den im ersten Versuch die geforderten Zielerreichung nicht erlangt werden konnte, können wiederholt werden.

Sollten die vorgenannten Bedingungen (Regel/Kondition) nicht erfüllt sein, so können zu Rundenbeginn bzw. bis zu deren Erfüllung keine Spiele angesetzt werden.

Ein Regeltest muss vor Einsatz in den Spielen des HVS auch von Quereinsteigern abgelegt werden, sofern dieser nicht bereits in einem anderen Landesverband erledigt wurde (Nachweis, Bestätigung). Ohne Regeltest ist kein Einsatz als SR im HVS möglich.

Zum Üben stehen alle Regelfragen für HVS- SR kostenfrei im DHB-Schiedsrichterportal zur Verfügung. Dazu ist eine einmalige Anmeldung mit den persönlichen Zugangsdaten zu Phönix 2 erforderlich.

Über Abweichungen dieser vorstehenden Festlegungen oder Restriktionen aus einer Nichterfüllung entscheidet der VSRA.

• SR-Fortbildung während einer Hallenrunde

Jeder SR ist verpflichtet, für seine Weiterbildung an einen der angebotenen Fortbildungslehrgänge pro Halbsaison (Vorrunde / Rückrunde) zu besuchen.

Über evtl. Restriktionen aus einer Nichterfüllung entscheidet der VSRA.



Bank 1 Saar eG
Kto. 73 368 006
BLZ 591 900 00
IBAN: DE56 5919 0000
0073 3680 06
BIC: SABADE55

Sparkasse
Saarbrücken
Kto. 97 110 142
BLZ 590 501 01
IBAN: DE74 5905
0101 0097 1101 42
BIC: SAKSDE55



Klasseneinteilung der Kader

- Die Einteilung zu den entsprechenden Spielen auf dem Verbandsgebiet des HVS erfolgt durch die SR-Einteiler im Auftrag des VSRA. Die Entscheidung darüber, welcher Schiedsrichter in welcher Leistungsklasse angesetzt wird obliegt ebenfalls den SR-Einteilern.

Über Abweichungen dieser vorstehenden Festlegungen entscheidet der VSRA.

Ansetzungen

Alle Spielrückgaben sind nur an den für den Kader verantwortlichen Einteiler oder seinem Vertreter zu richten. Sie müssen in schriftlicher Form (per Mail, Telefon, oder WhatsApp) im Voraus erfolgen. Ab 48 Stunden vor einem Spiel haben die SR die Rückgabe telefonisch (nicht per Mail) beim zuständigen Einteiler oder seinem Vertreter durchzugeben.

Jeder Schiedsrichter hat für einen vom Einteiler bzw. seinem Vertreter definierten Zeitraum Termine zu benennen, an denen Spiele geleitet werden können.

Jeder Schiedsrichter ist hierzu verpflichtet, im Verbandsspielprogramm Phönix 2 seine Frei / Sperrtermine nach Freischaltung der Freiwunschliste bis spätestens zum geforderten Stichtag dort einzutragen.

Kommt ein Schiedsrichter dieser Aufforderung nicht nach, so erklärt er/sie damit, dass er / sie zu allen Spielterminen einsetzbar ist. Der VSRA behält sich vor, Schiedsrichter / Teams, die den vorstehenden Regularien wiederholt nicht oder gar nicht nachkommen, teilweise oder ständig von der Ansetzung auszuschließen.

Die Ansetzungen werden durch eine systemseitige E-Mail kenntlich gemacht, sie sind binnen 3 Werktagen nach Zuteilung durch den Einteiler bzw. seinen Vertreter im System Phönix 2 zu bestätigen. Kurzfristige Spielaufträge können auch mündlich per Telefon oder WhatsApp erteilt und bestätigt werden. Im Nachgang ist diese kurzfristige Spielansetzung noch im Spielplanprogramm Phönix 2 zu bestätigen.



Bank 1 Saar eG
Kto. 73 368 006
BLZ 591 900 00
IBAN: DE56 5919 0000
0073 3680 06
BIC: SABADE55

Sparkasse
Saarbrücken
Kto. 97 110 142
BLZ 590 501 01
IBAN: DE74 5905
0101 0097 1101 42
BIC: SAKSDE55

Handball
VERBAND
saar

Bei Problemen nach oder bei Spielleitungen mit Vereinen, Offiziellen, Mannschaften und Schiedsrichterkollegen müssen der Schiedsrichterwart, der Einteiler oder jedes andere erreichbare VSRA-Mitglied umgehend informiert werden (ein Kontakt ist ausreichend).

Sobald ein Schiedsrichter als Spieler automatisch oder durch Bescheid gesperrt wird, hat er/sie dies sofort an den Schiedsrichterwart und den Einteiler zu melden. Wer als Spieler, Schiedsrichter, Sekretär, Zeitnehmer oder Offizieller gesperrt ist, darf am Spielbetrieb (also auch als Schiedsrichter) nicht teilnehmen.

Für die Rechtsfolgen für Verein und Schiedsrichter bei einer Nichtmeldung der Sperre durch den Schiedsrichter persönlich, haftet dieser allein.

Soll-Ist Berechnung am Ende einer Hallenrunde.

Als Vollzeit-SR am Ende einer Hallenrunde zählt derjenige SR, der sein Soll an geleiteten Spielen mit 25 Spielen voll erfüllt hat (= ganzes Ist für seinen Verein).

Als Teilzeit-SR am Ende einer Hallenrunde zählt derjenige SR, der sein Soll an geleiteten Spielen mit 15 Spielen teilweise erfüllt hat (= halbes Ist für seinen Verein).

Riegelsberg, 30.06.2024

Ludwig Dryander (VSRW)

Bank 1 Saar eG
Kto. 73 368 006
BLZ 591 900 00
IBAN: DE56 5919 0000
0073 3680 06
BIC: SABADE55

Sparkasse
Saarbrücken
Kto. 97 110 142
BLZ 590 501 01
IBAN: DE74 5905
0101 0097 1101 42
BIC: SAKSDE55

Stand: 01.07.2024



Handball – Verband Saar e.V.
Spesenätze Schiedsrichter für die Saison 2024 / 2025

A. Pflichtspiele Aktive

➤ Oberliga Saar Männer	35,00 €
➤ Oberliga Saar Frauen	35,00 €
➤ Verbandsliga Männer	30,00 €
➤ Verbandsliga Frauen	30,00 €
➤ Bezirksliga Männer/Frauen	25,00 €
➤ Übrige Aktivenklassen Männer/Frauen	20,00 €

B. Pflichtspiele Jugend

➤ Oberliga Saar Jugend m/w	25,00 €
➤ Bezirksliga Jugend m/w	20,00 €

C. Freundschaftsspiele, Vorbereitungsspiele

➤ Mit Beteiligung Bundesliga (Aktive) und Dritte Liga	40,00 €
➤ Mit Beteiligung Regionalliga RPS Männer und Damen	30,00 €
➤ Für alle anderen Freundschaftsspiele gilt jeweils 50 % der Spielleitungsentschädigung entsprechend der Klassenzugehörigkeit des Heimvereins.	

D. Turniere, Auswahlmaßnahmen, Qualifikationsspiele

- Bei Turnieren erfolgt stets eine Abrechnung nach der Anzahl der geleiteten Spiele. Für die Berechnung ist immer die tatsächliche Spielzeit maßgebend, also auch ohne Pausen.

Verbandsmaßnahme und hochwertige Turniere (RPS und höher)

	Jugend E + D	Jugend A - C	Aktive
➤ Spielzeit bis zu 30 Minuten je Spiel	7,50 €	10,00 €	15,00 €
➤ Spielzeit 2 x 20 Minuten je Spiel	-----	15,00 €	25,00 €
➤ Spielzeit ab 2 x 25 Minuten je Spiel	-----	17,50 €	30,00 €

Auswahlmaßnahmen und Qualifikationsspiele

➤ Spiele der Auswahlmannschaften des HVS	25,00 €
➤ Qualifikation RPS Jugend A+B+C	25,00 €

E. Pokalspiele

- **Bei Pokalspielen Männer/Frauen/Jugend (Einzelspiele)** zählt die Klassenzugehörigkeit des höherklassigen Vereins für den Spesensatz. Obergrenze ist jedoch der der jeweiligen Oberliga Saar M/F/J.

F. Zusatzspesen (s. wg. Abrechnung auch FAQ's Zusatzspesen)

➤ Doppelansetzungen, für das 2. Spiel zusätzlich hintereinander in einer Halle	5,00 €
➤ Wochenspielpauschale, Spiele in der Zeit von Mo – Fr (ausgenommen gesetzl. Feiertage)	5,00 €

G. Sonstige Spesen

➤ Beobachtung / Coaching/ Delegierte, je Spiel	25,00 €
➤ Zeitnehmer / Sekretäre, je Spiel (nur Pokalfinale Ostermontag)	20,00 €
➤ Spielaufsicht auf Grund Initiative der spielleitenden Stellen, je Spiel	40,00 €

H. Fahrtkosten

- Pro gefahrener Kilometer 0,30 €
- für jeden weiteren Mitfahrer 0,02 €
- **Die Hin- und Rückfahrt im Gespann ist generell gemeinsam vorzunehmen. Ausnahmen davon sind vor Antritt des Spiels zwingend genehmigen zu lassen (VSRA) und auf dem Spielbericht zu dokumentieren.**

I. Weitere Bestimmungen

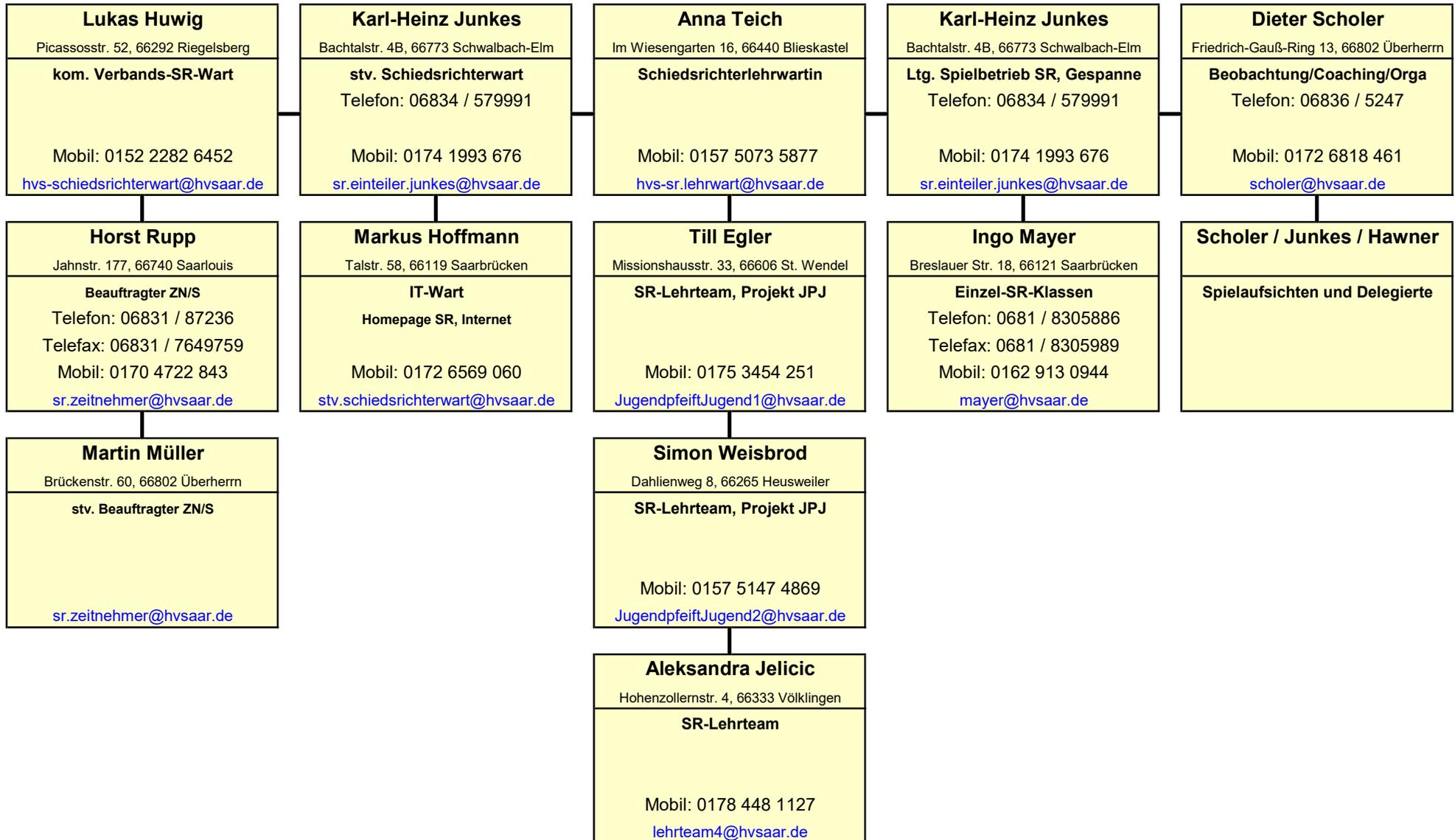
- Als Spesenquittung wird ausschließlich und alleine **der offizielle DIN-A-4 Abrechnungsbogen** des Handball-Verband Saar akzeptiert (**Bei E-Mail in der Form „PDF“**). Dieser ist entweder aus dem vor jeder Hallenrunde aktualisierten Schiedsrichterinfopaket-, auf der Homepage des HVS unter der Rubrik Schiedsrichter/Downloads oder per Mail auf Anfrage zu beziehen.
Andere Belege werden nicht berücksichtigt und gelangen nicht zur Auszahlung !!
- Bei **Ausfall eines Spieles** sind dem Schiedsrichter, **sofern er angereist war**, die Hälfte der Spesen und die Fahrtkosten durch den **Heimverein** zu erstatten. Fahrtkosten der Schiedsrichter sind der Spesenordnung zu entnehmen und dürfen immer erst ab Landesgrenze berechnet werden.
- Leitet ein SR an einem Tag **mehrere Spiele** in Folge, so sind die **Fahrtkosten anteilig aufzuteilen**; dies ist sowohl im Spielprotokoll als auch auf der / den Spesenquittung(en) zu dokumentieren.
- In Folge einer **Nichtauszahlung durch den Heimverein / Veranstalter** hat der SR seine Spesenquittung binnen 14 Tagen unter Angabe der Gründe für die Nichtauszahlung und seiner **Bankverbindung (komplett mit IBAN, BIC und Bankname, nur mit diesen Angaben erfolgt eine Überweisung !!)** zu richten an:

Lukas Huwig, Picassostr. 52, 66292 Riegelsberg

Telefon: 0152 2282 6452 – e-Mail: schiedsrichterabrechnung@hvsaar.de

Alle Abrechnungsquittungen eines laufenden Jahres (01.01. – 31.12.) können bis max. zum 31.01. des Folgejahres beim Schiedsrichterwart eingereicht werden. Alle danach eingereichten Quittungen des Vorjahres können dann nicht mehr zur Auszahlung gelangen und sind verfallen.

Handball-Verband Saar e.V., Verbands-SR-Ausschuss



Die Technische Besprechung

30 Minuten vor Spielbeginn

Anwesende: beide MVs von den Vereinen, Zeitnehmer & Sekretär

- Abgleichen der Trikotfarben [Empfehlenswert beide Vereine haben die Trikots dabei (Torwart/Spielertrikot)]
- Farbenregel auf der Bank (kein Offizieller darf die gleiche Farbe haben, wie die Feldspieler der anderen Mannschaft)
- Hinweis wegen Spielertrainer, er darf nicht im Trikot coachen
- 2 Spielbälle
- Ordner? Wie viele?
- Wischer? Wenn, ja wo und wie alt?
- 7/6 Feldspieler, d.h. Torwart muss sich hinsetzen
- Bankverhalten: prinzipiell steht nur einer (Mannschaft beim Jubeln kurz erlauben)
- Wählen? Auf dem Feld oder jetzt?
- Harz, ja oder nein? 2x Harzdosen (der Heimverein stellt das Harz dem Gastverein zu Verfügung)
- Harzdepot klären! (Nicht alle Hallen erlauben Depot am Schuh! Hinweis keiner anderen Depots an den Händen)
- Auswechselraum soll frei sein (keine Flaschen/Taschen/ Harzständer.)
- „A-D“ Schilder deutlich um den Hals tragen
- 3xTime-Team-Outs (2xTTO pro Halbzeit, letzten 5 Minuten des Spiels nur 1x TTO pro Mannschaft)
- Einlaufen (Besonderheiten?), 5 Minuten vor Spielbeginn beginnen

Zeitnehmer/Sekretär:

- Wer macht was?
- Kontrolle der Zeitnehmer/ Sekretär Ausweise (hier nur bei Regionalliga Herren/ Damen, Oberliga Saar Herren/ Damen, Verbandsliga Herren/ Damen und Regionalliga Jugend)
- Uhr abklären Z.B 0-30 Minuten & 30-60 Minuten?
- Zeitstrafen über Reiter oder über die Uhr? (wenn über Uhr, muss die Nummer angezeigt werden)
- Für den Notfall eine Pfeife am Tisch?
- Nach Unterbrechungen oder bei Wiederaufnahme des Spiels, soll Zeitnehmer signalisieren, dass sie bereit sind
- TTO Karte Nr.3, an den Tisch holen und erst in der Halbzeitpause rausgeben lassen
- Bei nicht benutzen der TTO Karte Nr.1, bitten in der Halbzeitpause einsammeln lassen
- Hinweis wegen TTO geben (in den letzten 5 Minuten ist nur 1x TTO möglich)
- Abklären wegen dem PC/Laptop in der Halbzeitpause

Handball-Verband Saar e.V.

Reisekostenabrechnung für Schiedsrichter

_____ Spiel-Nr.	_____ Heimverein	_____ Gastverein
_____ Datum	_____ Halle	_____ Spielort

<input type="radio"/> OL	<input type="radio"/> VL	<input type="radio"/> BzLiga	<input type="radio"/> A-Liga	<input type="radio"/>	<input type="radio"/> Männer	<input type="radio"/> Frauen	<input type="radio"/> Jugend
<input type="radio"/> Sonstige: _____							

SR A

SR B

_____ Name, Vorname	_____ Name, Vorname
_____ Wohnort, Straße	_____ Wohnort, Straße
_____ Abfahrt: Datum - Uhrzeit	_____ Abfahrt: Datum - Uhrzeit
_____ voraussichtliche Rückkehr: Datum - Uhrzeit	_____ voraussichtliche Rückkehr: Datum - Uhrzeit

Spielleitungsentschädigung €	Spielleitungsentschädigung €
Fahrtkosten ÖPNV €	Fahrtkosten ÖPNV €
Einzelfahrtkosten PKW _____ km zu 0,30 € _____ €	Einzelfahrtkosten PKW _____ km zu 0,30 € _____ €
Gespannfahrtkosten PKW _____ km zu 0,32 € _____ €	Gespannfahrtkosten PKW _____ km zu 0,32 € _____ €
Sonstige Auslagen €	Sonstige Auslagen €
Summe €	Summe €

Wir versichern die Richtigkeit der vorgenannten Angaben und erklären, dass wir erforderliche Steuererklärungen selbst veranlassen. Die notwendigen Belege sind beigelegt bzw. lagen dem Verein zur Einsichtnahme vor.

Gesamt:

 Ort, Datum

 Unterschrift – Quittung SR A

 Unterschrift – Quittung SR B

€

Das Reisekostenabrechnungsfomular verbleibt als Quittung beim Heimverein.
 Bei Zweifeln an der Richtigkeit der Abrechnung ist eine Kopie zur Überprüfung an die spielleitende Stelle einzusenden.
 Bei Abrechnungen über den Handball-Verband Saar, wie z.B. bei ausgefallenen Spielen oder bei Sonderturnieren ist das vollständig ausgefüllte SR-Datenblatt seit dem 01.01.2018 obligatorisch. Liegt dies nicht vor, kann keine Auszahlung erfolgen.

Handball-Verband Saar e.V.

Hermann-Neuberger-Sportschule 4 - 66123 Saarbrücken
Tel. 0681/3879 -249 Fax 248 - Mail: geschaeftsstelle@hvsaar.de

Datenblatt Schiedsrichter

Name, Vorname	
Straße	
PLZ Ort	
Mailadresse	
IBAN	
BIC	
Steuernummer	
Identifikationsnummer	

Ort/Datum/Unterschrift

Bearbeitungsvermerk Geschäftsstelle	
Debitorennummer	
IBAN erfasst	
Steuernummer erfasst	

FAQ zu Doppelansetzungen

Frage	Antwort
Bekomme ich die 5,- generell wenn ich 2 Spiele an einem Tag leite?	Nein, die beiden Spiele müssen direkt hintereinander bzw. max. durch ein Spiel getrennt sein und in der gleichen Halle stattfinden.
Bekomme ich für jedes der beiden Spiele 5,- €	Nein, die Doppelansetzung wird nur einmalig mit 5,- zusätzlich vergütet.
Bekomme ich die 5,- € für eine Doppelansetzung in der Oberligs RPS der Jugend?	Nein, weil hier nicht die Spesenordnung des HVS anzuwenden ist.
Bekomme ich die 5,- € für eine Doppelansetzung wenn ich z.B. ein Oberliga RPS-Jugendspiel und ein Spiel aus dem HVS – Gebiet leite z.B. SLLM	Ja, wenn die entsprechenden Voraussetzungen erfüllt sind (siehe erste Frage). Hier sind die Spesen für die Doppelansetzung komplett (5,-€) nur dem Spiel aus dem HVS – Gebiet zu berechnen. Bitte dies entsprechend auf der Spesenquittung vermerken z.B. „Doppelansetzung Regionalligajugend und SLLM“
Bekomme ich auf Turnieren (z.B. Energis – Cup, Bank 1 Saar, Jugend trainiert für Olympia, Bromelain POS – Challenge etc.) bei 2 und mehr Spielen ebenfalls die 5,- € für die Doppelansetzung?	Nein, bei Turnieren gelten separate Spesenordnungen.
Bekomme ich, wenn ich offiziell für ein Spiel eingeteilt bin und beim folgenden Spiel kein SR erscheint und ich werde gefragt ob ich es übernehme ebenfalls die Zusatzspesen für die Doppelansetzung?	Nein, da es sich um keine offizielle Ansetzung handelt. Der Heimverein kann und darf aber auf freiwilliger Basis die Spesen für die Doppelansetzung zahlen.
Bekomme ich die Spesen für Doppelansetzungen auch bei Vorbereitungs- bzw. Qualifikationsspielen?	Ja

Wo führe ich die zusätzlichen Spesen für die Doppelansetzung in der Spesenquittung auf?	Unter sonstige Ausgaben, mit der Bemerkung „Doppelansetzung“
Wie führe ich die zusätzlichen Spesen in der Spesenquittung auf?	Für jedes Spiel getrennt 2,50,- € aufführen, weil es Hallen gibt in denen verschiedene Vereine ihre Spiele austragen und nur so eine gerechte Verteilung möglich ist. Ebenfalls dass ein gerechter Schiedsrichterkostenausgleich in der jeweiligen Liga stattfinden kann.
Habe ich Anspruch auf die Spesen für die Doppelansetzung, wenn das zweite Spiel kurzfristig ausfällt (z.B. Gegner reist nicht an)	Nein, weil kein zweites Spiel stattgefunden hat. Die eventuell bereits berechneten 2,50 € aus dem ersten Spiel sind wieder zu erstatten. Das Fahrgeld ist komplett auf dem stattgefundenen Spiel abzurechnen.

Musterformulierungen für Disqualifikationen mit Bericht (Regeln 8:6 und 8:10a+b)

Neben der automatisch eintretenden Sperre bei Disqualifikationen mit Bericht (8:6 / 8:10a+b) ist eine detaillierte Sachverhaltsschilderung im Schiedsrichterbericht für evtl. weitere Konsequenzen durch die spielleitende Stelle zwingend erforderlich.

Die nachfolgenden **Musterformulierungen** sollen dabei helfen, dass in den Sachverhaltsschilderung die wesentlichen Angaben enthalten sind.

Der Spielerpass ist in diesen Regelfällen grundsätzlich mit dem Spielprotokoll an den Staffelleiter einzusenden. Abweichende Anordnungen einzelner Landesverbände bzw. Spielleitender Stellen sind selbstverständlich zu beachten. Derartige Informationen können regelmäßig den entsprechenden Durchführungsbestimmungen entnommen werden.

Es ist nicht mehr erforderlich, die Spielzeit des Vorfalles im Bericht einzutragen, da diese von Zeitnehmer / Sekretär im Spielprotokoll zu vermerken ist. Obwohl für die regeltechnische Entscheidung ebenfalls unerheblich, sollte jedoch der **Spielstand** zum Zeitpunkt der Entscheidung vermerkt werden.

Disqualifikationen nach Regel 8:5 oder 8:9 sind im Spielprotokoll **nicht** zu begründen, da diese zum Zeitpunkt der Abfassung eines Berichts bereits abgelaufen wären (Disqualifikation als Matchstrafe). Auch hier sind jedoch anderslautende Durchführungsbestimmungen von den Schiedsrichtern unbedingt zu beachten.

Disqualifikation mit Bericht gemäß Regel 8:6

8:6a: Disqualifikation gegen Nr. 9 (Muster) vom HC A, gem. **8:6a** (Spielstand 11:7). Er **stieß beim Gegenstoß** den vor ihm laufenden Spieler Nr. 7 (Probe) vom TuS B von hinten, dass er heftig an die Wand fiel und sich so verletzte, dass er behandelt werden musste.

8:6a: Disqualifikation gegen Nr. 9 (Muster) vom HC A, gem. **8:6a** (Spielstand 11:7). Er **stieß** den sich **im Sprungwurf** befindlichen Gegner Nr. 7 (Probe) vom TuS B **von der Seite / von hinten** so, dass er direkt mit dem Rücken / Gesäß auf dem Boden aufkam. Der Spieler musste lange behandelt werden.

8:6a: Disqualifikation gegen Nr. 9 (Muster) vom HC A, gem. **8:6a** (Spielstand 11:7). Er **traf beim aktiven Abwehrblock** den gegnerischen Werfer Nr. 7 (Probe) vom TuS B mit der Hand so im **Gesicht**, dass die Nase heftig blutete.

8:6b: Disqualifikation gegen Nr. 9 (Muster) vom HC A gem. **8:6b**. Er **schlug** dem Spieler Nr. 7 (Probe) vom TuS B beim Spielstand von 11:7 mit der **Faust ins Gesicht**. Spieler Probe fiel daraufhin zu Boden. Beide befanden sich zu diesem Zeitpunkt auf der **ballfernen** Seite.

8:6b: Disqualifikation gegen Nr. 9 (Muster) vom HC A, gem. **8:6b**. Er **schlug** seinem Gegenspieler Nr. 7 (Probe) vom TuS B beim Warmlaufen **vor dem Spiel** auf der Spielfläche mit der **Faust ins Gesicht**, so dass dieser zu Boden fiel.

8:6b: Disqualifikation gegen Spieler Nr. 9 (Muster) vom HC A, gem. **8:6b + 8:10a** (Spielstand 11:7). Gegen den Spieler Muster wurde von SR Mayer eine Hinausstellung ausgesprochen. Der Spieler Muster **beleidigte** daraufhin beim Verlassen der Spielfläche SR Mayer (oder den Spieler Nr. 7 -Probe- vom TuS B) mit den Worten: „*Du blinder Vogel!*“ und **schlug** ihm danach ins Gesicht.

Disqualifikation mit Bericht gemäß Regel 8:10a und 8:10b

8:10a: Der Offizielle A (Testler), HC A, wurde gem. **8:10a** disqualifiziert (Spielstand: 11:7). Er **spuckte** SR Mayer (oder den Spieler Nr. 7 -Probe- vom TuS B) an, nachdem gegen ihn eine Hinausstellung ausgesprochen wurde.

8:10a: Disqualifikation gegen **Spieler Nr. 9** (Muster) vom HC A gem. **8:10a**. Nach einer gegen ihn ausgesprochenen Hinausstellung (Spielstand 11:7) **beleidigte** er SR Mayer (oder den Spieler Nr. 7 -Probe- vom TuS B), indem er ihm den *Mittelfinger / Stinkefinger / den Vogel* zeigte (8:10a) bzw. ihn **beleidigend** anschrte: "*Das gibt es doch nicht, geh doch nach Hause du blinde Nuss*".

8:10a: Beim Spielstand 11:7 lief der **Offizielle A** des HC A (Testler) im laufenden Spiel auf das Spielfeld und schrie mich, Schiedsrichter Mayer, **beleidigend** an: *"Geht das schon wieder los mit Dir? Das ist Betrug! Du bist doch bescheuert!"* Der Offizielle A Testler wurde nach 8:10a + 8:10b (I) disqualifiziert.

8:10a: Disqualifikation gegen **Spieler Nr. 9** (Muster) vom HC A nach 8:10a. Nach einer gegen ihn ausgesprochenen Hinausstellung (Spielstand 11:7) **beleidigte** er SR Mayer (oder den Spieler Nr. 7 -Probe- vom TuS B), indem er ihm den **Stinkefinger / Mittelfinger / den Vogel** zeigte.

8:10a: Disqualifikation gegen den **Offiziellen A** (Testler) vom HC A gem. 8:10a. Er **beleidigte** SR Mayer (oder den Spieler Nr. 7 -Probe- vom TuS B) nach einer Hinausstellung (Spielstand 11:7) mit den Worten: *"Du blinder Vogel!"*

8:10a: Disqualifikation gegen den **Offiziellen A** (Testler) vom HC A (oder den Spieler Nr. 7 -Probe- vom TuS B) nach 8:10a. Er **bedrohte** SR Mayer (oder den Spieler Nr. 7 -Probe- vom TuS B) nach einer Hinausstellung (Spielstand 11:7) gegen seine Mannschaft mit den Worten: *"Komm du mal nachher aus der Halle, da kannst du was erleben!"*.

8:10b: Disqualifikation gegen den **Offiziellen A** (Testler) vom HC A nach 8:10b (I). Er **lief während einer klaren Torgelegenheit des Gegners** auf das Spielfeld und veranlasste so eine Unterbrechung des laufenden Spiels (Spielstand 11:7).

8:10b: Disqualifikation gegen den **Spieler Nr. 9** (Muster) vom HC A nach 8:10b (II) (Spielstand 11:7). Er **vereilte** durch das **unberechtigte** Betreten des Spielfeldes ODER vom Auswechselraum aus **eine klare Torgelegenheit des Gegners**.

Disqualifikationen gemäß Regeln 8:10c+d erfolgen nur dann mit Bericht, wenn das ursächliche Fehlverhalten gemäß den Regeln 8:6 bzw. 8:10a+b zu ahnden ist.

8:10c: Disqualifikation gegen **Spieler Nr. 9** (Muster) vom HC A gem. 8:6 i.V.m. 8:10c. Er **verhinderte** in den **letzten 30 Sekunden** (Spielstand 22:14) die Ausführung eines Freiwurfs / Abwurf / Einwurf / Anwurf, **in dem er dem ausführenden Spieler von hinten mit hoher Intensität beidbeinig in den Rücken sprang, sodass dieser unkontrolliert zu Boden fiel, bevor der Wurf ausgeführt war (Vergehen gem. Regel 8:6)**. Der gegnerischen Mannschaft wurde gemäß Regel 8:10c ein 7-m-Wurf zugesprochen.

8:10c: Disqualifikation gegen **Spieler Nr. 9** (Muster) vom HC A gem. 8:10a i.V.m. 8:10c. Er **verhinderte** in den **letzten 30 Sekunden** (Spielstand 22:14) die Ausführung eines Freiwurfs / Abwurf / Einwurf / Anwurf der gegnerischen Mannschaft, **in dem er SR Meyer lautstark beleidigte / bedrohte** (*"Du blinder Vogel" / "Komm Du mal gleich aus der Halle"*). Der gegnerischen Mannschaft wurde gemäß Regel 8:10c zudem ein 7-m-Wurf zugesprochen.

8:10c: Disqualifikation gegen den **Offiziellen A** (Testler) vom HC A gem. 8:10a i.V.m. 8:10c. Er **verhinderte** in den **letzten 30 Sekunden** (Spielstand 22:14) die Ausführung eines Freiwurfs / Abwurf / Einwurf / Anwurf der gegnerischen Mannschaft, **in dem er SR Meyer lautstark beleidigte / bedrohte** (*"Du blinder Vogel" / "Komm Du mal gleich aus der Halle"*). Der gegnerischen Mannschaft wurde gemäß Regel 8:10c zudem ein 7-m-Wurf zugesprochen.

8:10d: Disqualifikation gegen **Spieler Nr. 9** (Muster) vom HC A gem. 8:6 i.V.m. 8:10d. Er **trat seinen Gegenspieler Nr. 7 (Probe) vom TuS B in den letzten 30 Sekunden im laufenden Spiel (Spielstand 22:14) von hinten in die Beine, sodass dieser unkontrolliert zu Boden fiel (Vergehen gem. Regel 8:6)**. Der gegnerischen Mannschaft wurde gemäß Regel 8:10d zudem ein 7-m-Wurf zugesprochen

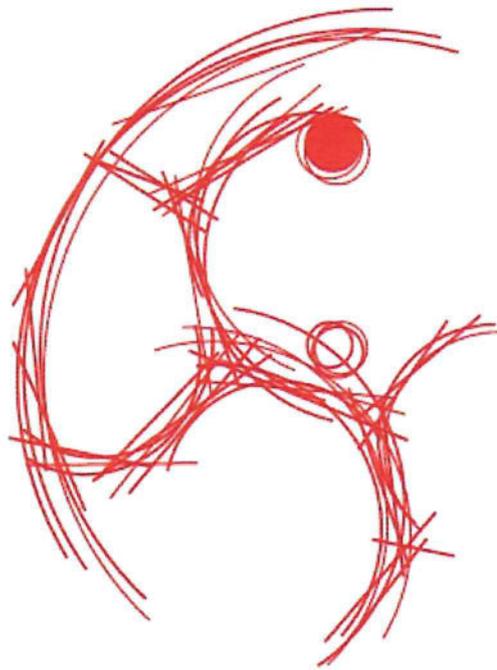
8:10d: Disqualifikation gegen den **Offiziellen A** (Testler) vom HC A gem. 8:10b i.V.m. 8:10d. Er **betrat bei 59:46 während einer klaren Torgelegenheit der gegnerischen Mannschaft die Spielfläche (Vergehen gem. Regel 8:10b [I])**. Der gegnerischen Mannschaft wurde gemäß Regel 8:10d zudem ein 7-m-Wurf zugesprochen.

8:10d: Disqualifikation gegen **Spieler Nr. 9** (Muster) vom HC A gem. 8:10b i.V.m. 8:10d. Er **betrat bei 59:46 während einer klaren Torgelegenheit der gegnerischen Mannschaft als zusätzlicher Spieler die Spielfläche (Vergehen gem. Regel 8:10b [II])**. Der gegnerischen Mannschaft wurde gemäß Regel 8:10d zudem ein 7-m-Wurf zugesprochen.

Weitere Variationen der aufgezeigten Fallgestaltungen sind möglich.

(Stand: 03. Januar 2018)

Spielbericht online



Handball
VERBAND
saar

Bedienungs- und
Anwendungshinweise für
Schiedsrichter

Inhaltsverzeichnis

Hinweise für Schiedsrichter	3
Erzeugung PIN	4
Exkurs: Allgemeine Vorgaben und Hinweise zur Nutzung von Spielbericht online	6
Exkurs: Hardwarevorgaben zur Nutzung in der Halle	7
Bedienung der App in der Halle	9
4 Menüpunkte zur Steuerung der App	9
Zuständigkeiten	9
Spieleinstellungen	10
Exkurs: Zugang Heim- und Gastverein	10
Daten von Schiedsrichtern	11
Kontrolle Spielberechtigungen	12
Vor dem Spiel: Bericht 1 – allgemeine Angaben zum Spiel	14
Exkurs: Spielzeit.....	15
Exkurs: Gelbe Karte	15
Exkurs: Zwei Minuten-Strafe	15
Exkurs: Rote Karte	16
Exkurs: Sieben Meter.....	16
Exkurs: Tor erzielt	16
Exkurs: Auszeit	17
Exkurs: Ende der ersten und der zweiten Halbzeit.....	17
Bearbeitung nach dem Spiel	18
Bericht 2 - sonstige	18
Bericht 2 - Verletzungen.....	19
Bericht 2 - Disqualifikationen.....	20
Einsprüche	21
Abschluss und Verschlüsselung des Spielberichtes	22

Hinweise für Schiedsrichter

Zum allgemeinen Überblick werden die Informationen, die in der Verantwortung der Vereine und der Zeitnehmer stehen und in der App bedient werden können, hier zusätzlich dargestellt. Auch werden die allgemeinen Vorgaben und Nutzungshinweise zusätzlich als allgemeine Information dargestellt. Diese Punkte liegen aber nicht in der Verantwortung der Schiedsrichter und sind entsprechend als Exkurs gekennzeichnet.

Der Heimverein ist für die Zur-Verfügung-Stellung der Geräte und die einwandfreie Nutzung dieser verantwortlich.

Die beteiligten Vereine bearbeiten den Spielbericht online im Vorfeld und schalten mit ihren PIN's auch die Daten frei. Die Aktualisierung der Mannschaften, der Trikotnummern etc. liegt in der Verantwortung der Vereine und müssen nicht durch die Zeitnehmer und Sekretäre gemacht werden.

In der Halle muss zur Bedienung des Spielberichts online keine Online-Verbindung bestehen. Sollte eine Online-Verbindung bestehen, speichert das Programm automatisch alle 3 Minuten die Daten auf den Server, ansonsten auf das Gerät.

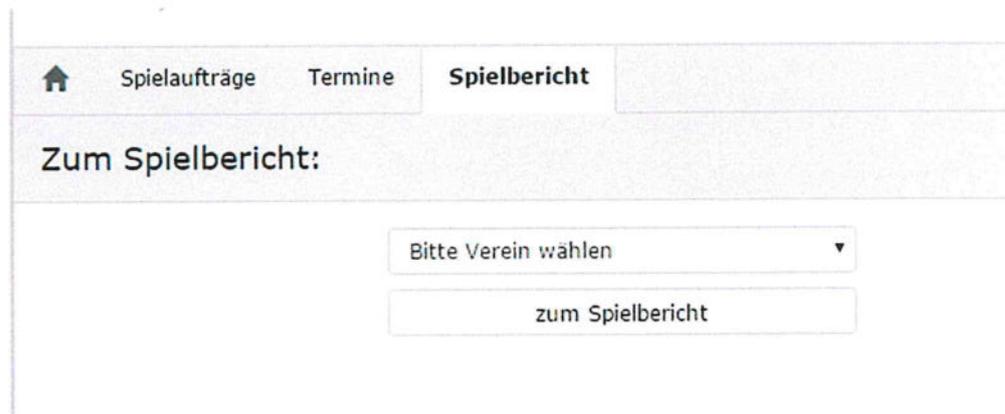
Sollte das Gerät ausfallen, kann das Programm nach einem Neustart dieses Gerätes wieder aufgerufen werden und man kann an der letzten automatischen Speicherung weiterarbeiten.

Erzeugung PIN

Den Schiedsrichter-Pin, der zum Verschlüsseln des Spielberichtbogens benötigt wird, erzeugt jeder Schiedsrichter selbst. Bei der Erzeugung sollte man darauf achten, dass er nicht zu kompliziert ist, da er evtl. auch auf ein Tablet eingegeben werden muss.

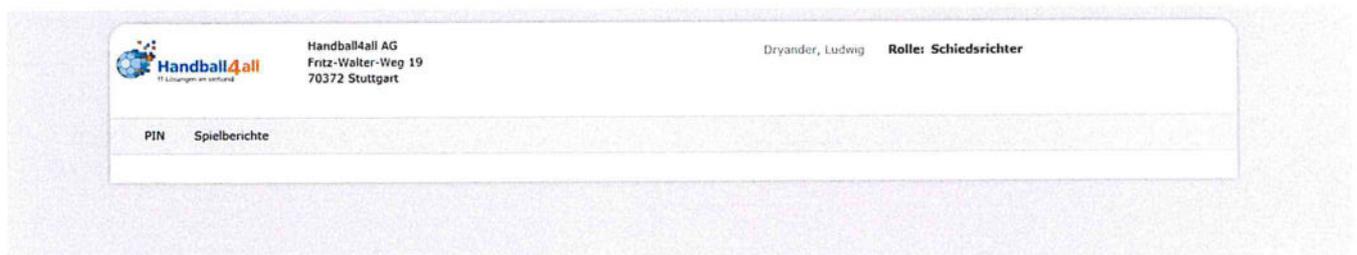
Im Programm **Phoenix**, in dem auch u.a die Freiwunschlisten bearbeitet werden. Wird der PIN erzeugt und kann dort auch jederzeit durch den Schiedsrichter geändert werden.

Nach der Anmeldung in Phoenix wählt man den Punkt Spielberichte aus, und geht zum Feld **zum Spielbericht**.



The screenshot shows a navigation bar with a home icon and menu items: 'Spieldaufträge', 'Termine', and 'Spielbericht'. Below the navigation bar, the text 'Zum Spielbericht:' is displayed. Underneath, there is a dropdown menu with the text 'Bitte Verein wählen' and a downward arrow. Below the dropdown menu is a button labeled 'zum Spielbericht'.

Dort wählt man den Punkt **PIN** aus.



The screenshot shows a user profile section. On the left, there is a logo for 'Handball4all' with the tagline '11 Lösungen im verbund'. To the right of the logo, the text reads: 'Handball4all AG', 'Fritz-Walter-Weg 19', '70372 Stuttgart'. Further right, the name 'Dryander, Ludwig' and the role 'Rolle: Schiedsrichter' are displayed. Below this information, there is a menu with two items: 'PIN' and 'Spielberichte'.

Anschließend gelangt man über den Punkt **PIN neuanlegen**, zum Eingabefeld für den Schiedsrichter-PIN.

	Handball4all AG Fritz-Walter-Weg 19 70372 Stuttgart	Dryander, Ludwig	Rolle: Schiedsrichter
PIN	Spielberichte		
SR-PIN	--- KEIN PIN hinterlegt ---		PIN neuanlegen

Exkurs: Allgemeine Vorgaben und Hinweise zur Nutzung von Spielbericht online

Vorgabe für alle Vereine im Spielbetrieb

Damit der Heimverein auch die vorbereiteten Daten des Gastvereins möglichst aktuell laden kann, **ist es notwendig, dass alle Daten am Tag vor dem Spiel um 18:00 Uhr abschließend bearbeitet sind.** Änderungen können danach nur noch in der Halle manuell vorgenommen werden. Der Heimverein hat somit die Möglichkeit, ab 18:00 Uhr des Vortages die Spiele des darauffolgenden Tages zu laden und den Spieltag vorzubereiten.

Der Heimverein muss gewährleisten, dass **eine Stromversorgung am Zeitnehmertisch** vorhanden ist.

Das beim Spiel genutzte Gerät wird vom Heimverein gestellt und muss **vor, während und nach dem Spiel** zur vollständigen Bearbeitung zur Verfügung stehen.

Hinweis: Es empfiehlt sich, zwei Geräte für einen Heimspieltag vorzubereiten, damit Spiel 1 auf Gerät 1 durchgeführt werden kann und Spiel 2 gleichzeitig auf Gerät 2 vorbereitet werden kann. Während der Durchführung von Spiel 2 auf Gerät 2 steht Gerät 1 dann wieder zur Vorbereitung und Durchführung von Spiel 3 zur Verfügung, usw.

Hinweis: Spieler und Offizielle bearbeiten (herausnehmen, hinzufügen) kann man **nur im Spielbericht** selbst und **nicht in der Übersichtsseite des Vereins**. Hier vermerkt der Schiedsrichter nur, ob er die Pässe kontrolliert hat.

Hinweis: Man kann auch Spieler, die nicht auf der Spielerliste stehen, manuell in der App in der Halle nachtragen, diese erscheinen überall grau hinterlegt.

Hinweis: Auf der rechten Seite neben den Unterschriften bei Abschluss des Spielberichtes können QR-Codes mit hinterlegtem Bericht erzeugt werden. Es wird allen beteiligten dringend empfohlen, diese QR-Codes abzufotografieren.

Die entsprechenden Links finden die Vereine zu Saisonbeginn auf der Startseite der Internetseite des Handball-Verbandes Saar.

Exkurs: Hardwarevorgaben zur Nutzung in der Halle

Mögliche Geräte: Laptop oder mobile Endgeräte

Laptop

Die App läuft nur unter Windows Google-Chrome oder Linux Chromium.

Auflösung mind. 1280 x 800

Herunterladen unter <http://sbo-app.handball4all.de> (ein Link wird auf der HVS-Internetseite angebracht)

Die Energieeinstellungen müssen so gewählt werden, dass sich der Laptop nicht selbst ausschaltet.

Es genügt ein alter Laptop, der bis auf das Betriebssystem und Google Chrome leer geräumt wurde

Mobile Endgeräte

Tablet

Android-App

im Playstore herunterladbar

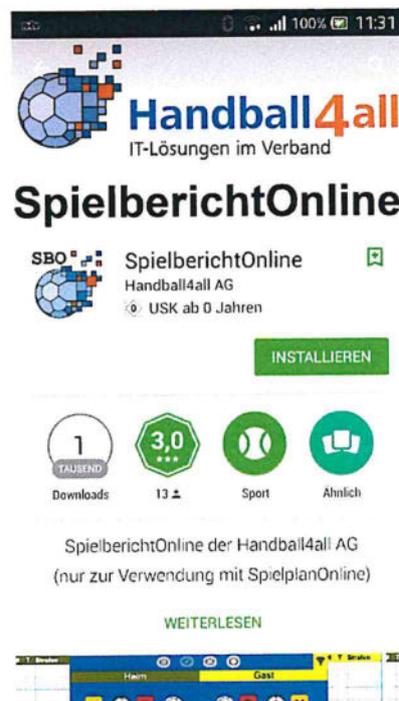
Name: SpielberichtOnline (Autor: Handball4all)

Display mind. 10,1 Zoll

Auflösung mind. 1280 x 800

ipad

Derzeit ist die App noch nicht für Apple-Endgeräte vorhanden, soll aber bis zu Saisonbeginn auch für diese verfügbar sein



Hinweis:

Nutzung von Smartphone oder iPhone

Die App kann auf diese Geräte geladen werden und ist auch auf diesen Geräten theoretisch bedienbar.

Zwei Gründen sprechen aber gegen einen Einsatz im Spielbetrieb:

- Durch den kleinen Bildschirm sind Fehleingaben sehr schnell möglich.
- Die Anzeige wird nicht automatisch verkleinert und muss zur Bedienung verschoben werden. (siehe nachstehende Abbildungen)



Bedienung der App in der Halle

4 Menüpunkte zur Steuerung der App



Erster Menüpunkt
 Auswahl der geladenen Spiele



Zweiter Menüpunkt
 Spielbericht



Dritter Menüpunkt
 Allg. Daten, Vereinsangaben, SR-Angaben, Berichte, Unterschriften per Pin



Vierter Menüpunkt
 Einstellungen zum Spiel

Zuständigkeiten

Dritter Menüpunkt

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	BeO SPA	Bericht 1	Bericht 2	Einsprüche	Unter-schriften
Eingabe Heim-verein Kontrolle SR	Eingabe Heim-verein	Eingabe Gast-verein	Verantwortungsbereich Schiedsrichter					Eingabe Vereine Eingabe und Abschluss Schiedsrichter	

Spieleinstellungen

Die Spieleinstellungen werden automatisch über die Spielnummer geladen und müssen nur noch kontrolliert werden. Bei Bedarf können manuell Änderungen vorgenommen werden.

Die Kontrolle obliegt den Schiedsrichtern.



Exkurs: Zugang Heim- und Gastverein

Die Vereine sehen ihre hinterlegten Daten erst dann, wenn sie ihren Vereins-PIN eingegeben haben. Diesen PIN erzeugen die Vereine selbst in Siebenmeter und sind auch dafür verantwortlich, dass die für die Mannschaft zuständigen diesen kennen.



Daten von Schiedsrichtern

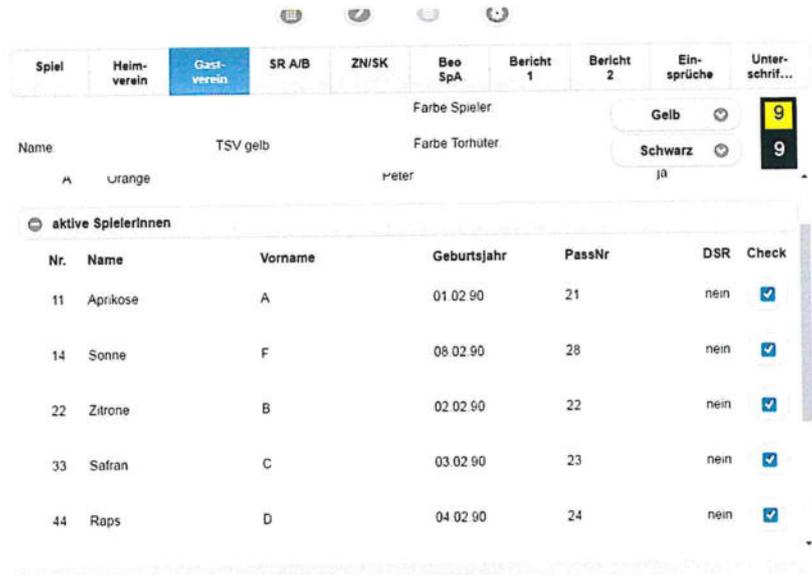
Im Menüpunkt 3 **SR A/B** tragen diese ihre Daten ein.
 Die Schiedsrichter müssen den Vereinen trotzdem immer noch eine Quittung über die erhaltenen Kostenentschädigung ausstellen.

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
Pass-Check gesperrt	<input type="checkbox"/>								
			Schiedsrichter A			Schiedsrichter B			
Name:	<input type="text"/>					<input type="text"/>			
Vorname:	<input type="text"/>					<input type="text"/>			
Verband/Verein:	<input type="text"/>					<input type="text"/>			
Wohnort:	<input type="text"/>					<input type="text"/>			
Kostenabrechnung									
Reise Beginn:	<input type="text" value="10.06.2016"/>					<input type="text" value="10.06.2016"/>			
Reise Ende:	<input type="text" value="10.06.2016"/>					<input type="text" value="10.06.2016"/>			
Spielleitungsentschädigung:	<input type="text" value="0"/> Euro					<input type="text" value="0"/> Euro			
Tagegeld:	<input type="text" value="0"/> Euro					<input type="text" value="0"/> Euro			
Übernachtung:	<input type="text" value="0"/> Euro					<input type="text" value="0"/> Euro			

Im gleichen Menüpunkt werden unter **Beo SPA** die Daten des Schiedsrichterbeobachters, soweit anwesend, eingetragen.

Kontrolle Spielberechtigungen

Auf den beiden Seiten der Vereine markieren die Schiedsrichter hinter den jeweiligen Spielern, dass er die Pässe kontrolliert hat. Es setzt einen Haken im Feld **Check**



Nr.	Name	Vorname	Geburtsjahr	PassNr	DSR	Check
11	Aprikose	A	01.02.90	21	nein	<input checked="" type="checkbox"/>
14	Sonne	F	08.02.90	28	nein	<input checked="" type="checkbox"/>
22	Zitrone	B	02.02.90	22	nein	<input checked="" type="checkbox"/>
33	Safran	C	03.02.90	23	nein	<input checked="" type="checkbox"/>
44	Raps	D	04.02.90	24	nein	<input checked="" type="checkbox"/>

Ein SR sperrt durch Markieren des Feldes

Pass-Check gesperrt die weitere Bearbeitung bzw. Korrektur durch andere.

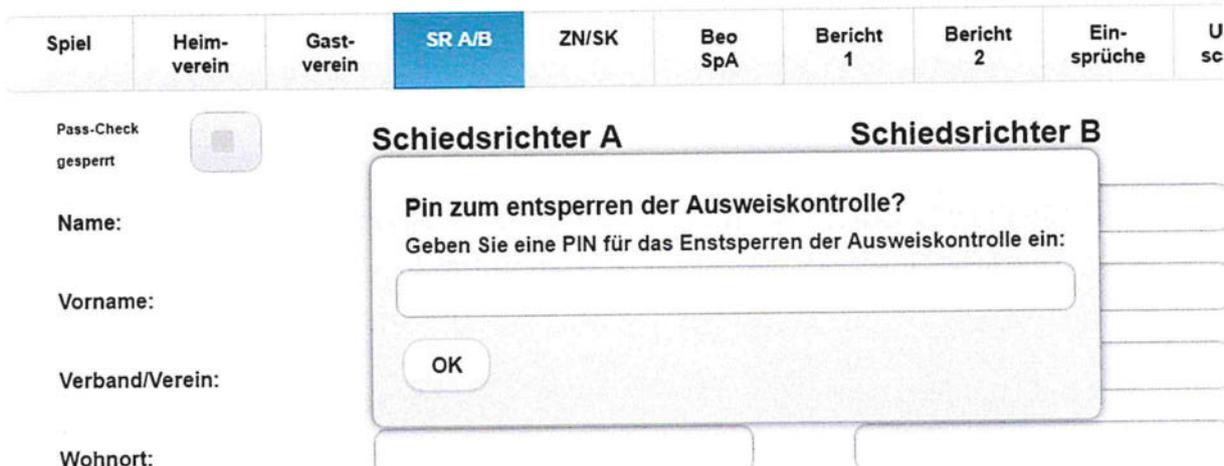


Pass-Check gesperrt

Name:

Vorname:

Es öffnet sich ein Fenster, in dem ein SR seinen normalen PIN für SBO oder auch einen anderen beliebigen PIN eingibt.



Pass-Check gesperrt

Name:

Vorname:

Verband/Verein:

Wohnort:

Schiedsrichter A **Schiedsrichter B**

Pin zum entsperren der Ausweiskontrolle?
 Geben Sie eine PIN für das Entstperren der Ausweiskontrolle ein:

OK

Diesen PIN gibt er an gleicher Stelle auch wieder ein, wenn er weitere Pässe kontrollieren will.

Vor dem Spiel: Bericht 1 – allgemeine Angaben zum Spiel

Im Menüpunkt 3 **Bericht 1** tragen die Schiedsrichter die allgemeinen Daten ein.
 Im Punkt **Übergabe Protokoll** tragen die Schiedsrichter die Uhrzeit ein, zu der sie das Gerät erhalten haben.
 Die Zuschaueranzahl muss nicht eingetragen werden.

☰ 🔍 ☰ ⚙️

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
Übergabe Protokoll:		<input type="text"/>		Spielkleidung i.O.:		<input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein			
Zuschauer Anzahl:		<input type="text"/>		Bälle i.O.:		<input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein			
Ordner Anzahl:		<input type="text"/>		Spielfeldaufbau i.O.:		<input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein			
				Spiausweiskontrolle i.O.:		<input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein			
				Haftmittelbenutzung Heim:		<input type="radio"/> Ja <input checked="" type="radio"/> Nein			
				Haftmittelbenutzung Gast:		<input type="radio"/> Ja <input checked="" type="radio"/> Nein			
				Bericht Spielaufsicht:		<input type="radio"/> Ja <input checked="" type="radio"/> Nein			

Exkurs: Spielzeit

Die **Spielzeit** wird durch Drücken der Spielzeit im Programm gestartet und auch wieder angehalten.

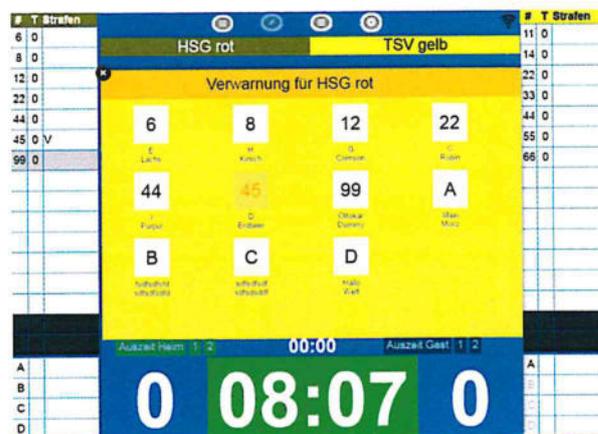
Durch einen Doppelklick auf die Spielzeit kann man diese korrigieren, wenn sie nicht mit der Hallenuhr übereinstimmen sollte.



Exkurs: Gelbe Karte

Im blauen Bildschirm **V** im gelben Feld drücken.

Es erscheint dann die Spielerliste des ausgewählten Vereines. Hier kann man dann den zu bestrafenden Spieler auswählen. Bereits bestrafte Spieler werden in einem grauen Feld mit roter Nummer dargestellt. In den Spielerlisten, die links und rechts neben der blauen Fläche zu sehen sind, steht hinter der Spielernummer im Falle der Bestrafung ein V.



Exkurs: Zwei Minuten-Strafe

2 min-Symbol auf der blauen Fläche drücken. Es erscheint dann die Spielerliste des ausgewählten Vereines. Hier wählt man den Spieler, der bestraft wird, aus.

Im Hauptbildschirm wird die Nummer des bestraften Spielers und die Restzeit der Strafe angezeigt.



Exkurs: Rote Karte

Auf das **D** im roten Feld drücken. Es erscheint dann die Spielerliste des ausgewählten Vereins. Hier wählt man den Spieler aus, der disqualifiziert werden soll. Danach erscheint ein Fenster, in dem man anklickt, ob es eine Disqualifikation mit Bericht gibt. Die Disqualifikation wird bei der abschließenden Bearbeitung durch den Schiedsrichter bei Berichte 2 nochmals angezeigt, der Schiedsrichter kann dann den Bericht vervollständigen.



Exkurs: Sieben Meter

Im blauen Bildschirm auf den Ball mit dem Schriftzug **7 Meter** drücken. Es geht die Spielerliste auf. Man wählt den Werfer aus. Nach dem Wurf wählt man aus, ob es ein Tor gab oder nicht.



Exkurs: Tor erzielt

Erzielt ein Verein ein Tor, drückt man die **Ergebnisanzeige** auf der Seite des erfolgreichen Vereines. Es öffnet sich ein Fenster mit der Spielerliste dieses Vereines. Man wählt den erfolgreichen Spieler aus.



Exkurs: Auszeit

Nimmt ein Verein eine Auszeit, drückt man den **Auszeit**-Button auf der Seite dieses Vereins. Die Spielzeit bleibt stehen und die Auszeituhr läuft über der Anzeige der Spielzeit. Ist die Auszeit beendet und der Schiedsrichter pfeift das Spiel wieder an, muss man manuell die Spielzeit erneut starten.

Hat der Verein eine Auszeit genommen, wird das Kästchen neben der Auszeit rot.



Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
59:24	2:0	H	-	Auszeit	16:10:27
30:00	2:0	-	-	Spielzeit gestartet	16:09:55
30:00	2:0	-	-	Spielstand 1. Halbzeit	16:09:25
30:00	2:0	-	-	Spielzeit gestoppt	16:08:33
14:45	2:0	H	6	Tor	16:01:38
13:47	1:0	H	12	7m mit Tor	16:00:40
12:14	0:0	H	45	Disqualifikation mit Bericht	15:59:06

Exkurs: Ende der ersten und der zweiten Halbzeit

Wenn eine Onlineverbindung besteht, sendet das Programm automatisch das Halbzeitergebnis bzw. das Endergebnis an den Server. Sollte dies nicht möglich sein, kann man diesen Punkt einfach wegdrücken.

Man drückt in beiden Fällen einfach den **orangefarbenen Button** in der Mitte der blauen Fläche.



Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
30:00	2:0	-	-	Spielzeit gestoppt	16:08:33
14:45	2:0	H	6	Tor	16:01:38
13:47	1:0	H	12	7m mit Tor	16:00:40
12:14	0:0	H	45	Disqualifikation mit Bericht	15:59:06

Bearbeitung nach dem Spiel

Die Schiedsrichter füllen in seiner Verantwortung die Berichte 1 und 2 aus.

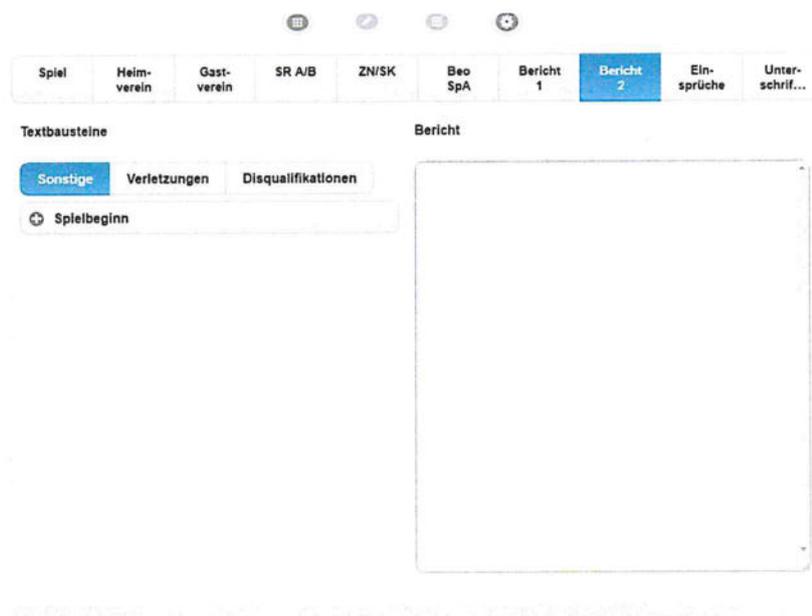
Die Berichte enthalten alle Angaben, die auf dem bisherigen Spielberichtsbogen auf der rechten Seite handschriftlich gemacht wurden. Bericht 1 wird in der Regel vor dem Spiel ausgefüllt, kann aber nach dem Spiel korrigiert oder ergänzt werden. Bericht 2 beinhaltet alle Angaben die nach dem Spiel gemacht werden. Disqualifikationen mit Bericht werden automatisch hinten angezeigt, der Bericht muss aber noch fertig verfasst werden.

Viele Inhalte sind über Textbausteine gesteuert, diese fertigen Textbausteine können aber manuell korrigiert oder ergänzt werden. Bei den Einsprüchen der Vereine stehen zwei Felder, je eines für Heim- und Gastverein zur Verfügung, in denen einer der Schiedsrichter den Einspruch nach Diktat durch den Verein eingeben kann

Bericht 2 - sonstige

Im Punkt **Sonstige** gibt es den Menüpunkt **Spielbeginn**.

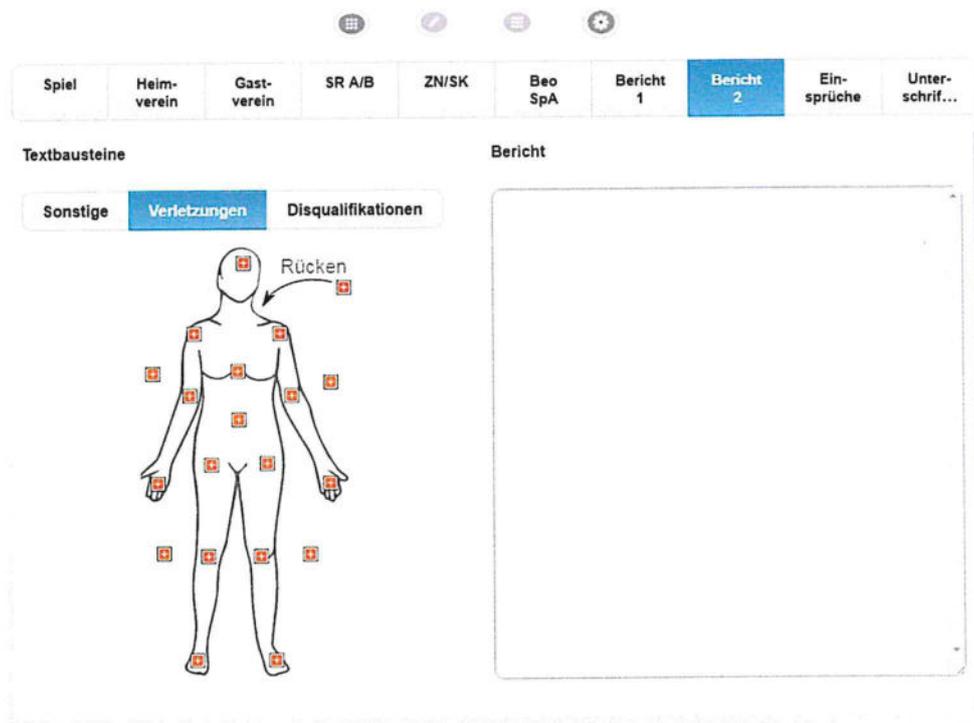
Hier erscheinen Textbausteinen, die man auswählen kann, wenn das Spiel verspätet begonnen hat.



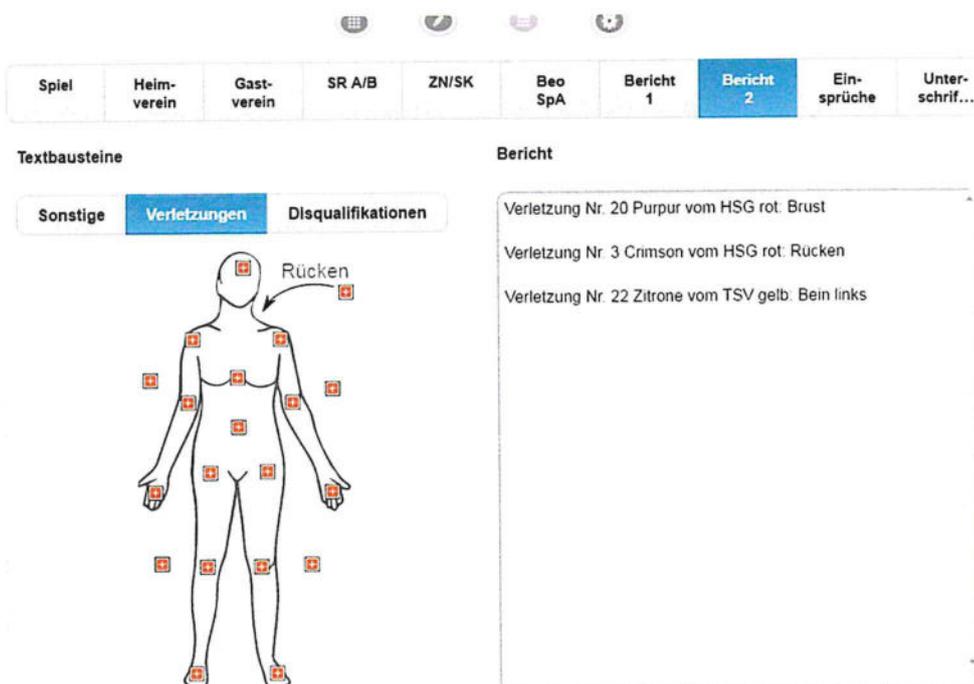
The screenshot shows a web-based interface for editing a report. At the top, there is a navigation menu with tabs: Spiel, Heimverein, Gastverein, SR A/B, ZN/SK, Beo SpA, Bericht 1, Bericht 2 (selected), Einsprüche, and Unterschrif... Below the menu, there are two main sections: 'Textbausteine' (Text blocks) and 'Bericht' (Report). Under 'Textbausteine', there are three sub-tabs: 'Sonstige' (selected), 'Verletzungen', and 'Disqualifikationen'. Under the 'Sonstige' tab, there is a list of text blocks, with 'Spielbeginn' being the first one. The 'Bericht' section is a large empty text area for entering the report content.

Bericht 2 - Verletzungen

Im Menüpunkt Verletzungen bietet das System den Schiedsrichtern mehrere Möglichkeiten der Markierung des verletzten Körperteils an.

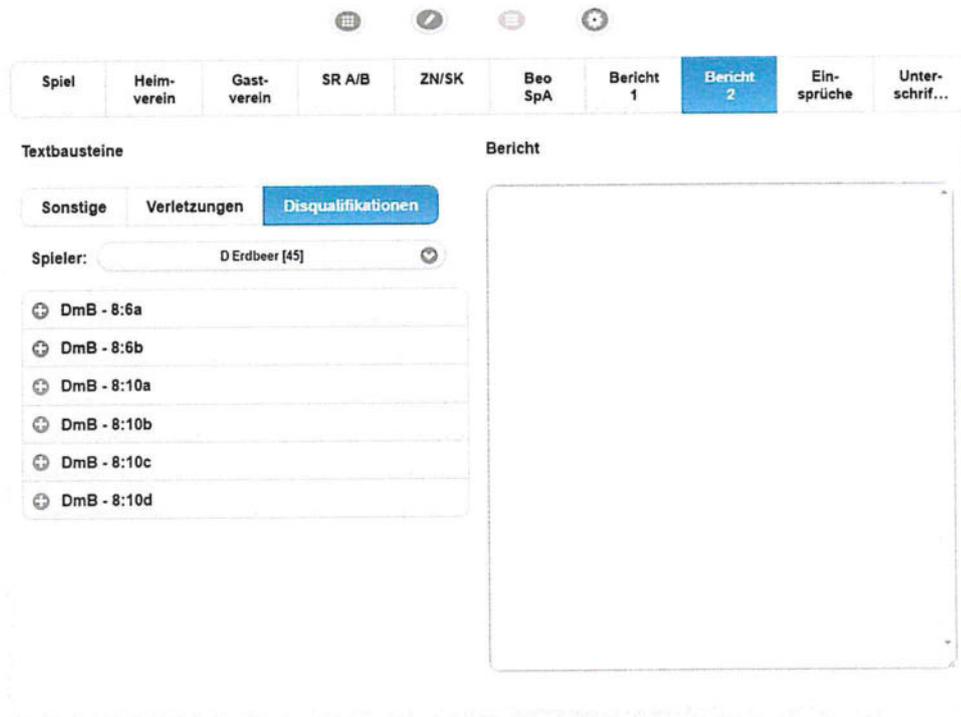


Durch Auswahl eines der angebotenen Punkte erscheint ein Auswahlfeld für Heim- und Gastmannschaft. Hier wählt man den verletzten Spieler aus. Es erscheint auf der rechten Seite ein entsprechender, veränderbarer Text.



Bericht 2 - Disqualifikationen

Die während des Spiels eingetragenen Disqualifikationen mit Bericht erscheinen automatisch in diesem Bereich. Man wählt einen der aufgeführten Spieler aus. Weiterhin wählt man einen der angebotenen Regeln aus und wird hier zu Textbausteinen weitergeleitet.



Spiel	Heimverein	Gastverein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
-------	------------	------------	--------	-------	---------	-----------	-----------	-------------	-----------------

Textbausteine

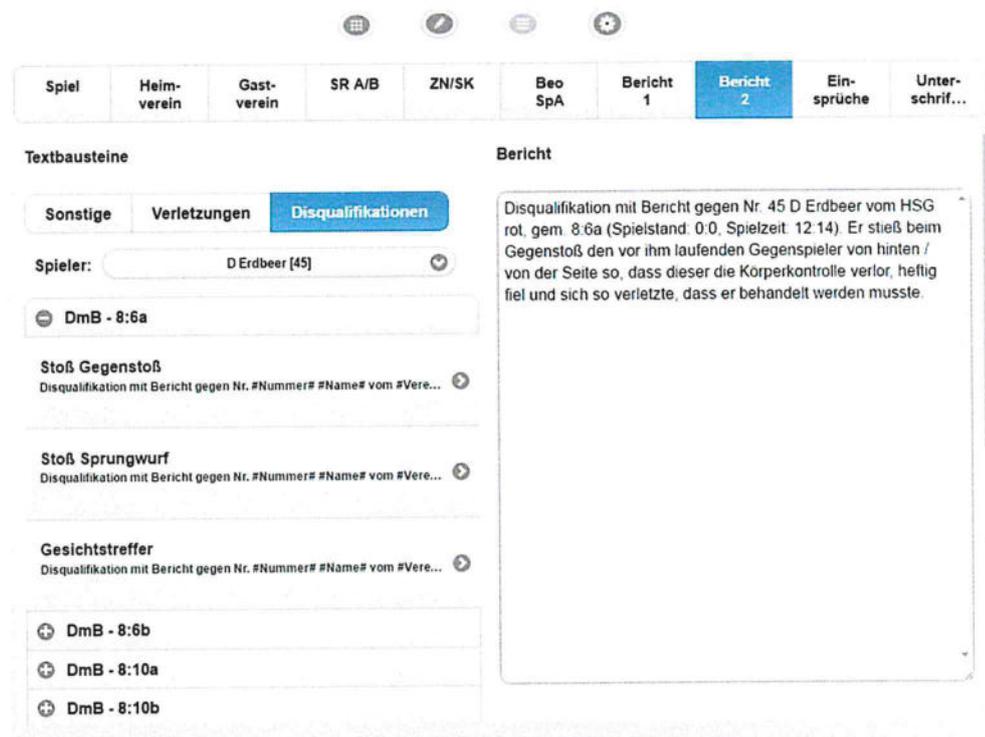
Sonstige Verletzungen **Disqualifikationen**

Spieler: D Erdbeer [45]

- + DmB - 8:6a
- + DmB - 8:6b
- + DmB - 8:10a
- + DmB - 8:10b
- + DmB - 8:10c
- + DmB - 8:10d

Bericht

Durch Auswahl eines entsprechenden Textbausteines erscheint auf der rechten Seite der vorformulierte, frei änderbare Text.



Spiel	Heimverein	Gastverein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
-------	------------	------------	--------	-------	---------	-----------	-----------	-------------	-----------------

Textbausteine

Sonstige Verletzungen **Disqualifikationen**

Spieler: D Erdbeer [45]

- DmB - 8:6a
- + DmB - 8:6b
- + DmB - 8:10a
- + DmB - 8:10b

Bericht

Disqualifikation mit Bericht gegen Nr. 45 D Erdbeer vom HSG rot, gem. 8:6a (Spielstand 0:0, Spielzeit 12:14). Er stieß beim Gegenstoß den vor ihm laufenden Gegenspieler von hinten / von der Seite so, dass dieser die Körperkontrolle verlor, heftig fiel und sich so verletzte, dass er behandelt werden musste.

Einsprüche

Der Schiedsrichter trägt die von den Vereinen diktierten Einsprüche in das für jeden Verein vorgesehene Feld ein.

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Einsprüche	Unter-schrif...
-------	-------------	-------------	--------	-------	---------	-----------	-----------	------------	-----------------

Heimverein:

Gastverein:

Abschluss und Verschlüsselung des Spielberichtes

Auf der Unterschriftsseite bestätigen Heimverein, Gastverein und Schiedsrichter mit dem jeweiligen PIN die Richtigkeit der Angaben. Der Schiedsrichter schließt den Spielberichtsbogen, ab diesem Zeitpunkt kann nichts mehr verändert werden. Der Spielberichtsbogen wird, sofern eine Online-Verbindung besteht, gesendet. Wenn der Spielberichtsbogen gesendet wurde, bekommt man eine Bestätigung des Servers.

Erscheint kein Schiedsrichter bzw. pfeift ein JpJ-ler schließen die Vereine den Spielberichtsbogen ab. Der Heim-Verein gibt seinen Vereins-PIN bei Schiedsrichter A ein, der Gast-Verein bei Schiedsrichter B.

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
Spiel	90351, HSG rot - TSV gelb , am 12.05.2016, 15:51h - 16:13h								
Ergebnis	Sieger: HSG rot, 2:0								
Haftmittelbenutzung	Heimverein Nein , Gastverein Nein								
Einspruch angekündigt	Heimverein Nein , Gastverein Nein								
Bericht Spielaufsicht	Nein								
SR-Kosten	0.00 Euro / 0.00 Euro								
Bericht	Disqualifikation mit Bericht gegen Nr. 45 D Erdbeer vom HSG rot, gem. 8:6a (Spielstand: 0:0, Spielzeit 12:14). Er stieß beim Gegenstoß den vor ihm laufenden Gegenspieler von hinten / von der Seite so, dass dieser die Körperkontrolle verlor. heftig fiel und sich so verletzte. dass er behandelt werden Verletzung Nr.								

Pineingabe / Unterschriften

PIN Heimverein	<input type="text" value="....."/>		<input type="button" value="QR-Code Teams"/>
PIN Gastverein	<input type="text" value="....."/>		<input type="button" value="QR-Code Bericht"/>
PIN Spielaufsicht:	<input type="text"/>		
PIN Schiedsrichter A:	<input type="text" value="....."/>		
PIN Schiedsrichter B:	<input type="text" value="....."/>		<input type="button" value="Spiel abschließen"/>

Sollte in der Halle keine Online-Verbindung vorliegen, muss man das Spiel später bei bestehender Online-Verbindung nochmals in der App öffnen, das Spiel wird dann automatisch hochgeladen.

Wenn keine Online-Verbindung besteht, ist der Heimverein verantwortlich dafür, dass das Spiel bis 24:00 Uhr des Spieltages im System hochgeladen ist.